

## أثر تمارين (ميدانية\_الكترونية) للمسح البصري في تقييم الاداء لدى حكام الدرجة الأولى لكرة القدم الصالات

استلام البحث : ٢٠٢٢/٧/٧

ا.د علي حسين الزاملي

جامعة القادسية / كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة

قبول البحث : ٢٠٢٢/١٠/٦

[Dr.alialzamili@yahoo.com](mailto:Dr.alialzamili@yahoo.com)

احمد فوزي عبد السادة

جامعة القادسية

[ahmedfawziabdel-sada@gmail.com](mailto:ahmedfawziabdel-sada@gmail.com)

### ملخص البحث

لأ. الباحث إلى استخدام مجموعة من التمارين منها تمارين بجهاز الريهاكوم وتمارين ميدانية والتي أعدها الباحث والسيد المشرف لغرض تطوير المسح البصري لدى الحكام مما يؤهلهم ويزيد من قدرتهم في الانتباه الانقائي وأدراهم للمحيط في إدارة المباريات والتعامل مع مختلف الظروف داخل اللعبة وزيادة القدرة على أصدار القرارات المناسبة وبالتالي القليل من التوتر وزيادة الثقة بالنفس لأجتياز اختبارات حكام كرة القدم للصالات وهذا مما يساعد في النهوض بمستوى التحكيم والارتقاء به لدى حكام كرة القدم للصالات في محافظة القادسية والمعتمدين لدى لجنة الحكام المركزية في الاتحاد العراقي المركزي لكرة القدم الصالات، وتبلورت مشكلة البحث في الأخطاء التي تحدث أثناء المباريات لدى الحكام وعدم الانتباه البعض الحالات المهمة التي تحدث أثناء المباريات وذلك بسبب قلة أدراك الحكم للمحيط وانخفاض مستوى الانتباه الانقائي ويرجع السبب في ذلك إلى ضعف المسح البصري لدى الحكام من جميع الجوانب.

**الكلمات المفتاحية:** تمارين (الكترونية، ميدانية)، مسح بصري، تقييم الأداء

### *The effect of (electronic-field) exercises for visual scanning in evaluating the performance of first-class referees for futsal football*

Ahmed Fawzy Abdel-Sada  
Al-Qadisiyah University

Dr. Ali Hussein Hashem Al-Zamili  
Al-Qadisiyah University

### Abstract

*The researcher resorted to using a set of exercises, including exercises with the Rehacom device and field exercises, which were prepared by the researcher and the supervisor for the purpose of developing visual scanning for the referees, which qualifies them and increases their ability in selective attention and their awareness of the environment in managing matches and dealing with various conditions within the game and increasing their ability to issue appropriate decisions, and thus reducing stress and increasing self-confidence to pass the tests of futsal football referees, and this helps to raise the level of arbitration and raise it among football referees for futsal in Al-Qadisiyah governorate who are accredited to the Central Referees Committee of the Iraqi Central Futsal Federation, The problem of research has crystallized in the errors that occur during the matches of the referees and the lack of attention to some important cases that occur during the matches, due to the referee's lack of awareness of the surroundings and the low level of selective attention. The reason for this is due to the poor visual scanning of the referees from all sides.*

**Keywords:** exercises (electronic, field), visual scanning, performance evaluation

**١-١ المقدمة**

طرق الباحث في مقدمة البحث الى اهمية التحكيم باعتباره فن ادارة المباراة وفق القانون، وبناءً على ذلك ومنذ بداية ممارسة كرة القدم للصالات عمد المختصون الى الاهتمام بالتحكيم وتطوير قوانينه بما ينسجم مع تطور مستوى كرة القدم لصالات وحكامها من النواحي كافة (البدنية ، المعرفية ، الطبية ، النفسية) ان التحكيم العادل والمتظور يسهم في الابداع وارتفاع المستوى ، والتحكيم هو فن ادارة المباراة وفق القانون ، وبناءً على ذلك ومنذ بداية ممارسة كرة القدم للصالات عمد المختصون الى الاهتمام بالتحكيم وتطوير قوانينه بما ينسجم مع تطور مستوى كرة القدم لصالات وحكامها من النواحي كافة (البدنية ، المعرفية ، الطبية ، النفسية)

**٢-١ الغرض من الدراسة**

من خلال خبرة الباحث كونه حكماً اتحادياً معتمداً لدى التحاد العراقي المركزي لكرة القدم الصالات منذ عام (٢٠١٣) ولحد الأن ومن خلال المقابلات الشخصية مع بعض الحكم السابقين ومتبعتهم لمباريات الدوري العراقي وملحوظاتهم للحكم وأدائهم في قيادة المباريات لاحظ كثرة الأخطاء أثناء المباريات لدى الحكم وعدم الانتباه لبعض الحالات المهمة التي تحدث اجراء المباريات وذلك بسبب قلة أدراك الحكم للمحيط وانخفاض مستوى الانتباه الانتقائي ويرجع السبب في ذلك الى ضعف المسح البصري لدى الحكم من جميع الجوانب .

لذلك عمد الباحث على استخدام التمارين الخاصة بالمسح البصري بمنظومة الريهاكوم اعداد مجموعة من التمارين الميدانية الخاصة لحكم الدرجة الأولى بكرة القدم للصالات لعرض تطوي المسح البصري والوصول الى القدرة على اتخاذ القرارات تحكمية الصائبة وسليمة ورفع مستوى الارادك المحيط والانتباه الانتقائي للحكم للوصول بالمباريات الى بر الأمان .

ويفيد البحث الى :

- ١- أعداد تمارينات (ميدانية\_الكترونية) للمسح البصري لدى حكم الدرجة الأولى لكرة القدم للصالات في منطقة الفرات الأوسط.
- ٢- التعرف على أثر التمارينات(ميدانية\_الكترونية) للمسح البصري في بعض الانعكاسات النفسية لدى حكم الدرجة الأولى لكرة القدم للصالات في منطقة الفرات الأوسط.
- ٣- التعرف على أثر التمارينات(ميدانية\_الكترونية) للمسح البصري في بعض الانعكاسات السلوكية لدى حكم الدرجة الأولى لكرة القدم للصالات في منطقة الفرات الأوسط.

**٣- الطريقة والإجراءات****١-٣ العينة ومنهج البحث:**

"إن الأهداف التي يضعها الباحث والإجراءات التي يستخدمها هي التي تحدد طبيعة المجتمع أو العينة التي يختارها". (١)  
 ٤) تم تحديد مجتمع البحث بحكم كرة القدم للصالات في منطقة الفرات الاوسط والمعتمدين للموسم (٢٠٢١-٢٠٢٠) وبالبالغ عددهم (٥٠ حكماً)، أما عينة البحث فتمثلت بحكم كرة القدم للصالات للمحافظتين (النحو \_الديوانية) وبالبالغ عددهم (٢٠) حكماً، توزعوا على مجموعتين التجريبية والمجموعة الضابطة  
 ٥ تصميم الدراسة: استخدم الباحثان المنهج التجريبي بأسلوب المجموعتين المتكافئتين لملائمة طبيعة مشكلة البحث.

**٣- المتغيرات المدروسة**

تم تحديد المتغيرات كل من (المسح البصري، ادراك المحيط، الانتباه الانتقائي البصري، اتخاذ القرار) وتدرییبه بأساليب علمية متطرفة بمنظومة الريهاكوم والគونجي بلص واضافتا الى تمارين ميدانية معدة من قبل الباحث والسيد المشرف.

**٤- تجانس العينة**

للغرض تجنب المتغيرات التي قد تؤثر في نتائج البحث من حيث الفروق الفردية الموجودة بين الطلاب، قام الباحث بأجراء التجانس على عينة بحثه بأخذ المتغيرات (المسح البصري، ، تقييم الاداء) وبعد ذلك اجريت عليهم المعالجات الإحصائية لهذه المتغيرات، وتم ذلك باستعمال (معامل الاختلاف ومعامل الالتواء للتوزيع الطبيعي لافراد عينة البحث)، حيث أظهرت الاحصائيات ان افراد العينة متجانسين فيما بينهم وذلك حسب ما موضح بالجدول (١).

جدول (١) يبين تجانس المجموعة الضابطة

الدالة	الاختلاف	الالتواء	الوسط	الانحراف	وحدة القياس	المتغيرات		ت
						قيمة $T$ البحث الموازي	مسح بصري	
متجانس	2.349	0.890	35.650	0.842	35.860	درجة	قيمة $T$ البحث التسلسلي	٤
متجانس	2.629	0.357	36.350	0.957	36.410	درجة	تقدير الأداء	٥
متجانس	1.642	-0.088	8.000	0.132	8.020	درجة		

## جدول (٢) يبين تجانس المجموعة التجريبية

الدالة	الاختلاف	الالتواز	الوسط	الانحراف	وحدة القياس	المتغيرات	ت
تجانس	2.691	0.878	35.650	0.968	35.950	درجة	قيمة $T$ البحث الموازي
تجانس	2.883	0.192	36.350	1.053	36.520	درجة	قيمة $T$ البحث التسلسلي
تجانس	1.456	-0.557	8.100	0.117	8.060	درجة	تقييم الأداء

## ٥-٣ الاختبارات المستخدمة في البحث

## ٤-٥-٣ اختبار المسح البصري: "visual scanning" (٦٨: ٢)

في هذه الوحدة تكون مهمة المفحوص الكشف عن رمز معين ويشار اليه (المنبه المستهدف) المتواجد في حقل من الرموز (المشوشة او غير ذات الصلة) والتي يتم عرضها على الشاشة يتحدد المنبه المستهدف بالحرف E بينما يستخدم الحرف F لجميع المنبهات غير المستهدفة وعلى المفحوص الضغط على السهم اليسير في حال وجود الحرف E والضغط على السهم اليمين في عدم وجود الحرف E على شاشة العرض ، وتبدأ وحدة الفحص بالتمرین لمدة قصيرة مكونة من (١٠) عناصر لمساعدة المفحوص على فهم ما يجب القيام به كما يمكن تكرار التمرین في حالة حدوث أخطاء .



الشكل (٧) يوضح مهمة المفحوص في البحث عن حرف (E) المستهدف

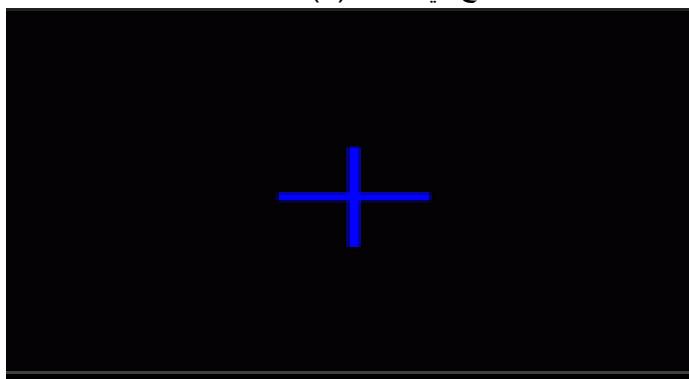
بعد التمرین تستمرة وحدة الفحص مع الاختبار الذي يتكون من (١٠) مهام بواقع (٢٠) عنصرًا لكل مهام ، وتقسم المهام الى مجموعتين في وحدة المسح البصري :

- مجموعة البحث الموازي Parallel search mode بـ (٥) مهام :

في هذه المجموعة يظهر المنبه (E) المستهدف باللون الاحمر اما المنبهات غير المستهدفة (F) تظهر باللون الاخضر .

- مجموعة البحث الرقمي او التسلسلي Serial search mod بـ (٥) مهام :

في هذه المجموعة يظهر المنبه (E) المستهدف باللون الاخضر ، كذلك المنبهات غير المستهدفة (F) تظهر باللون الاخضر ايضاً . وقبل كل فقرة هناك فاصل ضمن المنبهات يعرض على سطح شاشة سوداء، وسطها صليب ازرق يظهر لفترة قصيرة وعلى المفحوص التركيز على الصليب خلال الفاصل وكما موضح في الشكل (١).



شكل (١) يوضح الفاصل الزمني للمنبهات

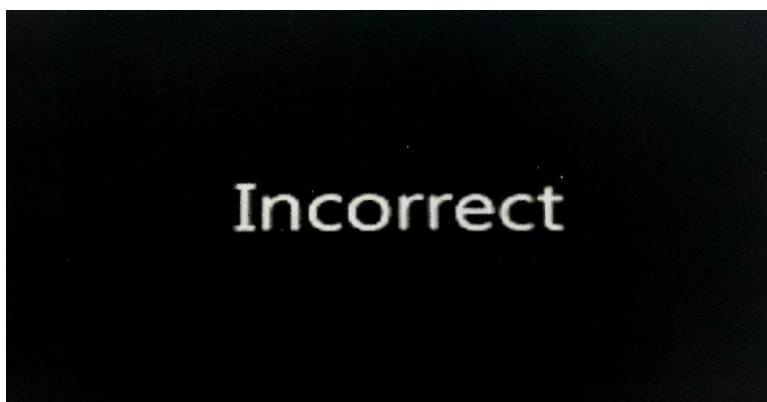
وبعد الفاصل الزمني يتم عرض المنبهات على الشاشة لكل مجموعة من المهام ، ويزيد عدد المنبهات غير المستهدفة (مشوشة) في كل مهام .

وتعتبر ردود الفعل خطأ في الحالات التالية :

١. عندما يتم الضغط على مفتاح السهم اليسير على الرغم من عدم وجود أي منبه مستهدف (رد فعل ايجابي كاذب) .
٢. عندما يتم الضغط على مفتاح السهم اليمين على الرغم من وجود منبه مستهدف (رد فعل سلبي كاذب) عندما لا يكون هناك رد فعل على عنصر الاغفال .

تعليمات الاختبار Instruction

يسبق التنفيذ الفعلي مهمة تمرين تتكون من (١٠) عناصر ويعرض كل عنصر منه واحد اما "E" او "F" ، تتلخص مهمة المفحوص في البحث عن الحرف E على الشاشة والاستجابة بشكل مناسب بالضغط على مفتاح السهم الأيسر او الأيمن لممارسة وقت رد فعل المفحوص غير ذات صلة .  
اما اذا ضغط المفحوص على مفتاح السهم غير الصحيح تظهر كلمة (غير صحيح) على الشاشة وكما موضح في الشكل (٢).



الشكل (٢) يوضح ظهور كلمة (غير صحيح) في حال ضغط المفحوص على مفتاح السهم غير الصحيح وفي حالة ارتكاب اخطاء اثناء التمرين بامكان تكرار التمرين وفي حالة عدم تكرار التمرين يبدأ الاختبار ولا يتلقى أي رسائل تنبيه لعنصر غير صحيح .

#### التنفيذ ومدة الاختبار : Implementatio and duration

بعد اكمال التمرين بنجاح يبدأ الاختبار بمجموعة المهام التي تتطلب وضع البحث الموازي فقط، وتزداد صعوبة المهام مع زيادة كثافة المنهيات المستخدمة في أحد العناصر، كما تقل سهولة التمييز بين المنهيات المستهدفة وغير المستهدفة من وضع البحث الموازي الى وضع البحث التسليلي، يتكون كل وضع للمنهجات من خمس مهام وبكتافة متزايدة حسب المهام، وكما مبين في الجدول (٣).

الجدول (٣) يبين مراحل البحث الموازي والبحث التسليلي

HASOMED RehaCom® Visual Scanning (ZIHT)								
Task no.	stimuli density	Mode	Correct	Mistakes	Omissions	Median Reac. Time Correct [ms]	Median Reac. Time Mistakes [ms]	Median Reac. Time Target items [ms]
1	1	parallel	20 (100%)	0 (0%)	0 (0%)	609	0	610
2	5	parallel	11 (55%)	0 (0%)	9 (45%)	578	0	578
3	9	parallel	11 (55%)	0 (0%)	9 (45%)	547	0	547
4	17	parallel	11 (55%)	1 (5%)	8 (40%)	578	625	578
5	25	parallel	11 (55%)	0 (0%)	9 (45%)	562	0	562
6	1	serial	11 (55%)	0 (0%)	9 (45%)	609	0	609
7	5	serial	11 (55%)	0 (0%)	9 (45%)	859	0	859
8	9	serial	11 (55%)	0 (0%)	9 (45%)	969	0	969
9	17	serial	8 (40%)	0 (0%)	12 (60%)	1437	0	1766
10	25	serial	8 (40%)	0 (0%)	12 (60%)	1586	0	2359

مدة الاختبار يستغرق الاختبار ١٢ دقيقة .

#### عرض القيم القياسية الشاملة : Overall view standard values

في وحدة المسح البصري يتم حساب قيم نوعين من الاداء و يتم تقديمها على اساس الرتب المؤدية وعلى اساس العينة المعيارية وهما :

- البحث الموازي Parallel search معدل قيمة متوسط رد الفعل للمهام (٥-٢) ، فقط على رد الفعل الصحيح في المحاولات المستهدفة .
- البحث الرقمي Serial search معدل قيمة متوسط وقت رد الفعل للمهام (١٠-٧) ، فقط على رد الفعل الصحيح في المحاولات المستهدفة .

#### ٦-٣ التجربة الاستطلاعية

يؤكد خبراء البحث أهمية إجراء التجربة الاستطلاعية وهي عبارة عن " تدريب عملي للباحث للوقوف على السلبيات والإيجابيات التي تقابلها أثناء إجراء الاختبار لتفاديها ". (٣: ١٠٧)

وقام الباحث بأجراء التجربة على (٦) حكام من خارج عينة البحث ، في يوم الاثنين المصادف (٢٥/١/٢٠٢٠) في تمام الساعة الثالثة مساءً ، إذ شملت التجربة إجراء الاختبارات الخاصة بالبحث.

ومن أهم النتائج التي خرجت عنها هذه التجربة:

- التعرف والسيطرة على أداء الاختبارات وطريقة تنفيذها.
- معرفة فاعلية وصلاحية الأدوات المستعملة في البحث.
- تعريف فريق العمل المساعد على طبيعة الاختبارات والتجربة واستخدام أدوات القياس.

### ٧-٣ الاختبارات القبلية

تم إجراء الاختبارات القبلية على عينة البحث والبالغ عددهم (٢٠) حكماً المعتمدين في الاتحاد العراقي المركزي لكرة القدم للصالات، وذلك في يومي الجمعة والسبت (٢٦/١٢٢٢-٢٧/١٢٢٢) في تمام الساعة الثانية مساءً في قاعة المحاضرات في القاعة المغلقة في الديوانية ومخابر علم النفس الرياضي في كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة، وعمل الباحث على تثبيت الظروف المتعلقة بالاختبار من حيث الزمان والمكان والأدوات المستخدمة وطريقة التنفيذ وفريق العمل المساعد من أجل السيطرة قدر الإمكان على خلق ظروف متشابهة عند إجراء الاختبار البعدى.

### ٨-٣ التمرينات (الالكترونية - الميدانية):

بعد الانتهاء من التجربة الاستطلاعية قام الباحث بتنفيذ منهج البحث الواقع وحدتين تدريبيتين في الأسبوع وكانت الوحدات في يومي (الجمعة والسبت) واستمرت لمدة (٨) أسابيع من تاريخ ٢٠٢٢/٢/١ إلى تاريخ ٢٠٢٢/٣/٢٧ حيث تكونت كل وحدة من قسمين قسم خاص بالتمرينات الالكترونية والقسم الآخر يختص بالتمرينات الميدانية، وكانت الاجراءات كالتالي:

- ١- يجمع الحكم في مختبر علم النفس الرياضي في كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة.
- ٢- بعدها يتم البدء بتطبيق المنهج التدريسي (التمرينات الالكترونية) على جميع الحكم حيث يقوم كل حكم بأداء التمرينات المطلوبة منه على جهاز الريهوكام.
- ٣- بعد انتهاء الحكم من التمرينات الالكترونية تعطى راحة لمدة (١٠) دقائق تتخللها اصطحاب الحكم الى ملعب كرة القدم في الكلية.
- ٤- بعد الوصول الى الملعب يتم البدء بتنفيذ التمرينات الميدانية من قبل الحكم.

### ٩-٣ الاختبارات البعيدة

تم إجراء الاختبارات البعيدة بالظروف نفسها التي أجري بها الاختبارات القبلية وبرفقه فريق العمل المساعد حيث تم اختبار المسح البصري في يوم الثلاثاء (٢٨/٣/٢٢) في مختبر علم النفس الرياضي في كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة .

### ١٠-٣ الوسائل الإحصائية

استخدم الباحث الوسائل الإحصائية بالبرنامج الاحصائي (SPSS).

### ٤- عرض النتائج وتحليلها ومناقشتها:-

للغرض التحقق من الفروض التي قام وضعها الباحث في دراسته ولغرض اثبات صحتها، تم عرض وتحليل النتائج وقام الباحث بمناقشتها في ضوء البيانات التي تم التوصل إليها من الاختبارات التي تم اجرائها للمجموعتين ومن ثم عرض هذه البيانات في جداول وأشكال بيانية بالترتيب الآتي:

### ٤-١ عرض نتائج قيم اختبار متغيرات البحث المجموعة التجريبية وتحليلها.

حتى يمكن الباحث من التعرف على الفرق في نتائج الاختبارات القبلية والبعيدة لدى إفراد المجموعة (التجريبية) في متغيرات البحث عمد الى استعمال اختبار (t) وكما مبين في الجدول (٤).

الجدول (٤) يبين الفروق بين الاختبارات القبلية والبعيدة في متغيرات البحث للمجموعة التجريبية

الدالة	قيمة t المحسوبة	الاختبار القبلي				وحدة القياس	المتغيرات	ن
		ع	س	ع	س			
0.000	11.400	0.766	40.830	0.957	36.410	درجة	قيمة T البحث الموازي	مسح بصري
0.000	11.414	0.967	41.680	1.053	36.520	درجة	قيمة T البحث التسلسلي	
0.000	39.443	0.162	8.980	0.117	8.060	درجة	تقييم الاداء	٥

### ٤-١-١ مناقشة نتائج قيم اختبار متغيرات البحث للمجموعة التجريبية

من خلال عرض نتائج جدول (٤)، تبين ان المجموعة التجريبية قد تطورت في الاختبار البعدى لمتغيرات البحث المدروسة.

ويعزى الباحث هذا التطور إلى سلامة المنهج المتبعة من قبل الباحث في تدريب الحكم والذى تم اعداده حسب الأسس العلمية المتبعة في عملية اعداد المناهج التدريبية، مما أثر تأثيراً ايجابياً في التطور الحاصل لدى افراد المجموعة في متغيرات البحث اي بمعنى إن هناك فروقاً معنوية بين الاختبارات القبلية والبعدية ولصالح الاختبارات البعدية.

ويرى الباحث ان التمرينات التي استخدمها كان لها تأثيراً في عملية تطوير الحكم إضافة الى التمرينات الالكترونية حيث ساهمتا في تنمية المسح البصري لعينة البحث والذي يدوره انعكس في رفع كفاءة الحكم من ناحية اتساع رؤية الملعب وزيادة ادراك المحيط لديهم والدقة في عملية اتخاذ القرار والانتباه الانقائي البصري، مما أدى الى تحسن واضح في قدرات الحكم المعرفية والسلوكية حيث تجلى هذا التحسن في ارتقاء مستوى تقييم الأداء لعينة البحث.

ذلك اتباع الباحث التخطيط الصحيح والتنظيم الجيد في اعداد منهج البحث والاهتمام بتوفيقيات وظروف التمرين كل هذه العوامل ساهمت في إنجاح المنهج وأدت الى التطور الحاصل لدى الحكم، وهو ما يتفق مع ما تراه (فاتن إسماعيل ٢٠٠٠) بأنه " يجب إتباع التخطيط الصحيح والموجه في استخدام وتنظيم تمرينات التعلم وكيفية ممارستها لأنها يرتبط في تأثيره في التعلم فلابد من عدم إضاعة الوقت". (٣: ١٩)

#### ٤-٤ عرض نتائج قيم اختبار متغيرات البحث للمجموعة الضابطة وتحليلها.

حتى يتمكن الباحث من التعرف على الفرق في نتائج الاختبارات القبلية والبعدية لدى إفراد المجموعة (الضابطة) في متغيرات البحث عمد الى استعمال اختبار (t) وكما مبين في الجدول (٥).

الجدول (٥) يبيّن الفروق بين الاختبارات القبلية والبعدية في متغيرات البحث للمجموعة الضابطة

الدالة	قيمة t المحسوبة	الاختبار القبلي		الاختبار البعدي		وحدة القياس	المتغيرات	ت
		س	ع	س	ع			
0.001	4.568	0.528	37.050	0.842	35.860	درجة	قيمة T البحث الموازي	١ مسح بصري
0.002	4.291	0.796	37.830	0.957	36.410	درجة	قيمة T البحث التسلسلي	
٠.٠٠٠	8.476	0.134	8.370	0.132	8.020	درجة	تقييم الاداء	٢

#### ٤-٢-٤ مناقشة نتائج قيم اختبار متغيرات البحث للمجموعة الضابطة

من خلال عرض نتائج جدول (٥)، يتبيّن لنا إن المجموعة الضابطة قد تطورت في الاختبار البعدي لمتغيرات البحث المدروسة، ويعزى الباحث هذا التطور إلى سلامة المنهج المتبعة في تدريب الحكم مما أثر تأثيراً ايجابياً في التطور الحاصل لدى افراد المجموعة في متغيرات البحث اي بمعنى إن هناك فروقاً معنوية بين الاختبارات القبلية والبعدية ولصالح الاختبارات البعدية.

كما يرى الباحث ان سبب هذا التأثير الايجابي يعود الى سلامة المنهج التدريبي الذي استخدمه مدرب الحكم ولما يحتويه من التمارين تم اختيارها بصورة علمية وبतكرارات صحيحة ومتناسبة، وكذلك لأنها تتسم أيضاً مع قابلية ومستوى أفراد العينة وقائمة على أساس الممارسة الصحيحة، "فالتعلم والممارسة على مهارة معينة ضمن واجب حركي يؤدي إلى زيادة الخبرة وإحداث تطور في الأداء المهاري، لذلك فإن الممارسة تعد أهم متغير في عملية التعلم للمهارات المعقدة وحتى البسيطة" (٤: ٥٦)، ويدرك (محمد عبد الغني) "أن النقدم بالحركة أو المهارة يتحقق عن طريق الممارسة والتكرار وتلافي الأخطاء ويتمن ذلك من خلال الأداء العملي للمتعلم تحت إرشاد المدرس أو المعلم وهذا بحد ذاته هو أحد الخطوات الرئيسية المتبعة في تعليم المهارات الحركية" (٥: ١٧٢) وهذا ما يؤكده يعرب خيون "إن التعلم هو تكرار الأداء من أجل تحسين المسارات الحركية للفرد (السلوك الحركي) للوصول إلى الأداء المطلوب". (٦: ١٩)

كما ويعزى الباحث أيضاً أسباب هذه الفروق إلى عملية التنظيم في الوحدات التعليمية التي تعرض لها الحكم، والتي كانت تتميز بوضوح الهدف وبينت لهم ما مطلوب منهم تحقيقه، بحيث تضمن لكل حكم اكتساب أداء علمي وعملي جيد لغرض تحقيق نتيجة جيدة، مما أدى إلى ان يكون أدائهم متوجهاً نحو التحسن وهذا ما أشار اليه (فؤاد سليمان قلادة) " من إن وضوح الأهداف وتحديدها في ضوء سلوكيّة او مستويات أداء معينة فإنها تكون ذات مغزى وفعالية" (٧: ١١٧)

#### ٤-٣ عرض نتائج قيم اختبار متغيرات البحث للمجموعتين التجريبية والضابطة وتحليلهما.

حتى يتمكن الباحث من التعرف على الفرق في نتائج الاختبارات القبلية والبعدية لدى إفراد المجموعتين (الضابطة والتجريبية) في متغيرات البحث عمد الى استعمال اختبار (t) وكما مبين في الجدول (٦).

الجدول (٦) يبيّن الفروق بين الاختبارات القبلية والبعدية في متغيرات البحث للمجموعتين الضابطة والتجريبية

الدالة	قيمة t المحسوبة	المجموعة الضابطة		المجموعة التجريبية		وحدة القياس	المتغيرات	ت
		س	ع	س	ع			
0.000	13.412	0.766	40.830	0.432	37.100	درجة	قيمة T البحث الموازي	١ مسح بصري
0.000	9.721	0.967	41.680	0.796	37.830	درجة	قيمة T البحث التسلسلي	
0.000	9.185	0.162	8.980	0.134	8.370	درجة	تقييم الاداء	٢

**٤-٣-١ مناقشة نتائج قيم اختبار متغيرات البحث للمجموعتين الضابطة والتجريبية**  
 من خلال عرض نتائج جدول (..)، تبين ان هناك فروق معنوية في نتائج القيم للاختبار البعدى للمجموعتين الضابطة والتجريبية ولصالح المجموعة التجريبية، ويعزو الباحث هذا التطور الحالى الى سلامة المنهج المتبع واحتواه على تمارين تطويرية ساهمت في رفع مستوى الحكم والزيادة في قدراتهم السلوكية والمعرفية مما انعكس على سلامة قراراتهم المتخذة في المباريات وارتفاع مستوى أدائهم بشكل ملحوظ.

ومن خلال مقارنة النتائج البعيدة للمسح البصري يلاحظ ان هناك تطور ايجابي حاصل في النتائج البعيدة وهو ما يعزوه الباحث الى التمارين المستخدمة في البحث الميدانية والالكترونية والتي كان لها الفضل في زيادة المسح البصري والذي هو "جزء من النظام الحركي العيني الذي يسمح للعيون بأخذ المعلومات والأنشطة التي يمكن أن تساعد في معالجة هذا المجال، ويشكل جزءاً من المكونات البصرية المستقبلة لنظام المرئي" (٨: ) مما ساهم في تطور أداء الحكم وارتفاع مستوى تقييمهم في المباريات وقلة الأخطاء التي صاحبتها زيادة في القرارات الصحيحة المتخذة وكل ذلك، وبما ان المسح البصري هو "أحد مكونات المعالجة المرئية التي تعتبر حاسمة لكل ما نقوم به، من أخذ المعلومات المرئية إلى استخدام تلك المعلومات في اتخاذ القرارات وتمكين الإجراءات" وهذا ما سمح للحكم بتطور المسح البصري ان تصبح لديهم سرعة ودقة في مسح المعلومات وانعكاسها على اتخاذ قرارات صائبة وسريعة وهو ما يتواافق مع سرعة المباريات والاداء العالى فيها لذلك كان هذا التطور عاماً مساعداً في مساعدة الحكم بإدارة المباريات بشكل افضل واداء تكثر فيه القرارات الصحيحة.

ويرى الباحث ان التطور الحالى في المسح البصري لدى افراد العينة اثر بشكل ملحوظ في الانتباه الانتقائي البصري وإدراك المحيط والذي بدوره "يمثل أحد أشكال الإدراك والذي يتمثل بوجود مثيرات بصرية وقدرة على الانتباه والتركيز في وقت واحد لذلك فهو يعتمد على الحواس ولاسيما حاسة البصر" (٩: ٦) كما ان "المسح الضوئي يعمل جنباً إلى جنب مع الإدراك البصري أثناء المسح الضوئي، وعليه نحتاج إلى التمييز، وسحب المعلومات الضرورية من معلومات الخلفية واستخدام الإغلاق البصري، والحفاظ على الانتباه البصري للوصول إلى المعلومات، مما يتطلب مهارات الإدراك الحسي البصري لغرض القدرة على مسح البيئة" (٨: ).

ويعرو الباحث التطور الحالى في عملية اتخاذ القرار لدى افراد العينة الى التمارين الالكترونية والميدانية التي استخدمها في تطوير المح البصري حيث انعكس هذا التطور على القرارات لدى الحكم بصورة إيجابية حيث يعرف اتخاذ القرار بأنه "عملية انتقاء الاستجابة و اختيار الحركة الصحيحة التي تتوافق مع الظروف الحالية " (١٠: ٦٣)، مما ساهم في تقليل القرارات الخطأة وزيادة في القرارات الصحيحة وسرعة في اتخاذ القرارات بشكل صحيح وذلك بسبب سيطرة الحكم على الملعب بصورة افضل من خلال زيادة المسح البصري ويعتمد المسح البصري على عمل الجهاز العصبي في تتبع حركات الكرة او اللاعبين، مما يساعد الحكم في السيطرة بشكل افضل على المباراة، وتيح له انشاء رؤية واضحة للملعب وملحوظة الأخطاء التي تحدث داخله، كل هذه الأمور انما تحدث من خلال تتبع حركة العين لكل ما يحدث في الملعب.

## ٥- الاستنتاجات والتوصيات

### ١-5 الاستنتاجات

- فاعلية التمارين (ميدانية \_ الكترونية) في تنمية المسح البصري لدى حكام كرة قد الصالات لمنطقة الفرات الأوسط.
- فاعلية التمارين الالكترونية والميدانية للمسح البصري في رفع اداء حكام كرة قد الصالات لمنطقة الفرات الأوسط.

### ٢-5 التوصيات

- الاهتمام بالتمارين الالكترونية والميدانية لتنمية وتطوير قدرات حكام كرة القدم للصالات.
- الاهتمام بالمسح البصري وتطويره لدى حكام كرة قدم الصالات.
- الاهتمام بالمناهج العلمية التي تنصب على تنمية قدرات الحكم وتطور من ادائهم وترفع من قراراتهم الصائبة الى اقصى حد.

### ٦- المصادر العربية والأجنبية

- ريسان مجيد خرييط: مناهج البحث في التربية الرياضية، الموصل، مطبع جامعة الموصل، ١٩٨٨.
- هدى جميل عبد الغني، منظومة الريهوكام المعرفية، بغداد، ٢٠١٩.
- فاتن إسماعيل العزاوي؛ اثر تداخل أساليب التمارين في التعلم ونقل اثره إلى بعض المهارات الأساسية بالكرة الطائرة رسالة ماجستير، كلية التربية الرياضية، جامعة بغداد، ٢٠٠٠.
- قاسم لزام صابر آخرون : أسس التعلم والتعليم وتطبيقاته في كرة القدم ، ٢٠٠٥.
- محمد عبد الغني عثمان : مصدر سبق ذكره ، ١٩٨٧ .
- يعرب خيون: التعلم الحركي بين المبدأ والتطبيق ، ط٢، دار الكتب والوثائق، بغداد ، ٢٠١٠، .
- فؤاد سليمان قلاده : الأهداف التربوية وتدريب المناهج ، الاسكندرية ، دار المطبوعات الجديدة ، ١٩٨٩ .

٩- عادل عبد الرحمن صديق الصالحي(وآخرون): أدراك المحيط وعلاقته بالإجهاد الذهني، بحث منشور، جامعة بغداد، مجلة العلوم التربوية والنفسية، العدد ٢٠١٢، ٩٣، ص.٦.

١٠- طلحة حسين حسام الدين ( وآخرون ) : التعلم والتحكم الحركي ، (القاهرة ، مركز الكتاب ٢٠٠٦) ص ٦٣ .

## ٧- الملحق

### ملحق (١) التمارين الميدانية التي استخدمها الباحث

١.	طريقة الاداء: يقسم منتصف الملعب الى اربعة اقسام ووضع لأعبين في كل مربع ويطلب من الأعبين في أحد المربعات تنفيذ حالة معينة ثم يعطى الحكم وقت (٣٠ ثانية) لمشاهدة الحالة واعطاء القرار المناسب.
٢.	طريقة الاداء: تقسيم منتصف الملعب الى اربعة اقسام ووضع لأعبين في كل مربع ويطلب من أربعة لاعبين في المربعين المختلفين تنفيذ كل منهما حالة معينة ثم يعطى الحكم وقت (٣٠ ثانية) لمشاهدة الحالة واعطاء القرار المناسب.
٣.	طريقة الاداء: تقسيم منتصف الملعب الى اربعة اقسام ووضع لأعبين في كل مربع ويطلب من ستة لاعبين في الثلاث المربعات المختلفة تنفيذ كل منها حالة معينة ثم يعطى الحكم وقت (٣٠ ثانية) لمشاهدة الحالة واعطاء القرار المناسب.
٤.	طريقة الاداء: تقسيم منتصف الملعب الى اربعة اقسام ووضع كل لأعبين في مربع ويطلب منهما كل لأعبين في مربع تنفيذ حالة معينة ثم يعطى الحكم وقت (٣٠ ثانية) لمشاهدة جميع الحالات واعطاء القرار المناسب.
٥.	طريقة الاداء: تقسيم نصف الملعب الى نصفين ويوضع في النصف القريب من مرمىحارس مدافعين وبالنصف الآخر ثلاثة مهاجمين مع الكرة يحاولون الوصول الى المرمى للتسجيل هدف   ويطلب فعل حالة معينة من قبل احد المهاجمين او المدافعين مع استمرارية اللعب لمدة (٣٠) وبعد ذلك يطلب من الحكم اعطاء توضيح عن الحالات التي حدثت وما هو القرار لكل حالة.
٦.	طريقة الاداء: تسع مربعات ويقف الأعبين على شكل نصفين متقابلين امام المربعات وتوضع امام أحد المجموعات كبوسات(كونزات) والمجموعة الثانية دريسات ثم يقوم اللاعب الاول من المجموعة الاولى بأخذ كونز بسرعة وبسرعة في أحد المربعات وعلى بقية اللاعبين ان يعلموا نسق واحد في المربعات وعلى اللاعبين في المجموعة الثانية ان يمنعوهم من تشكيل نسق واحد ويحاولون هم عمل نسق خاص بهم.
٧.	طريقة الاداء: توضع ثلاثة دوائر نصف قطر كل دائرة (٢)م وداخل كل دائرة ثلاثة لاعبين وكمة ويكون التمرير بالكرة بينهما ويكون التنفيذ في وقت واحد ويقف الحكم على بعد (٥)م اعطاء إنذار لكل لاعب الذي يخرج الكرة من الدائرة.
٨.	طريقة الاداء: تقسم نصف الملعب الى اربعة اقسام (٤,٣,٢,١) وكل قسم ينفذ حالة معينة تباعاً بالترتيب وبعد الانتهاء التنفيذي لكل الأقسام يعطى الحكم رقم اي قسم معين وخلال (٣٠ ثانية) عليه يعطي الحالة التي حدثت فيه.