

Pictorial synthesis OF the work of a graphic designer (David Carson)

Baqer Basim Faisal

mohammedGhazi@uruk.edu.iq

Abstract The technical experiences experienced by the world's designers are a way for us to show the size of the intellectual transformations, techniques and methods that have occurred in the graphic design, which has become one of their advantages and left an impact and imprint in this field, which differs from one designer to another, and the graphic synthesis is one of those technical and intellectual transformations that designers used In their design achievements, which show the aesthetic, functional and expressive aspects of design, which are reflected in their products, as they try to reach the easiest ways and solutions to achieve mutual understanding with the recipient. , in a systematic and thoughtful manner that keeps pace with the process of suspense and attraction to him, and this is what the graphic designer (David Carson) achieved.

  [10.36371/port.2024.special.27](https://doi.org/10.36371/port.2024.special.27)

Keywords: *Graphic Design; Artistic Transformations; Visual Synthesis; Aesthetic; Functional*



التوليف الصوري في أعمال المصمم الكرافيكي (ديفيد كارسون)

بأقر باسم فيصل

الخلاصة:

تعد التجارب الفنية التي مر بها المصممين العالميين طريق لنا لتبين حجم التحولات الفكرية والتقنيات والأساليب التي طرأت على التصميم الكرافيكي والتي أصبحت ميزة من مميزاتهم وتركهم أثر وبصمة في هذا المجال والتي تختلف من مصمم وآخر ، و يعد التوليف الصوري إحد تلك التحولات التقنية والفكرية التي إستخدمها المصممين في منجزاتهم التصميمية والتي تبين الجوانب الجمالية والوظيفية والتعبيرية للتصميم ، والتي إنعكست على نتاجاتهم ، إذ تحاول الوصول الى أسهل الطرق والحلول لتحقيق الفهم المتبادل مع المتلقي ، بإسلوب منهجي مدروس التي تواكب عملية التشويق والجذب لديه ، وهذا ما حققه المصمم الكرافيكي (ديفيد كارسون) وكان واضحاً ذلك في أعماله إذ كانت تعبير عن قيم جمالية ووظيفية تستدعي التأمل وقراءة منجزاته

الكلمات الدالة: *التصميم الكرافيكي؛ التحولات الفنية؛ التوليف الصوري؛ الجمالية؛ الوظيفية*

المقدمة

الجوانب الجمالية والوظيفية والتعبيرية للتصميم ، والتي إنعكست

على نتاجاتهم ، إذ تحاول الوصول الى أسهل الطرق والحلول

لتحقيق الفهم المتبادل مع المتلقي ، بإسلوب منهجي مدروس

التي تواكب عملية التشويق والجذب لديه ، وهذا ما حققه المصمم

الكرافيكي (ديفيد كارسون) وكان واضحاً ذلك في أعماله إذ كانت

تعبير عن قيم جمالية ووظيفية تستدعي التأمل وقراءة منجزاته ،

ولذا يسعى الباحث الى التقصي والبحث في هذا الموضوع واصفاً

لمشكلة بحثه على وفق التساؤل الآتي :-

أولاً :- مشكلة البحث :-

تعد التجارب الفنية التي مر بها المصممين العالميين طريق لنا

لتبين حجم التحولات الفكرية والتقنيات والأساليب التي طرأت

على التصميم الكرافيكي والتي أصبحت ميزة من مميزاتهم

وتركهم أثر وبصمة في هذا المجال والتي تختلف من مصمم وآخر ،

و يعد التوليف الصوري إحد تلك التحولات التقنية والفكرية التي

إستخدمها المصممين في منجزاتهم التصميمية والتي تبين

هو التوافق والإنسجام والإستمالة مابين عناصر التصميم على وفق صياغة يضعها المصمم لتكوين نص بصري يتماشى مع بعدين التصميم الوظيفي والجمالي .

المبحث الأول :-

أولاً:- نشأة التوليف الصوري :-

لقد شغلت ظاهرة التوليف فكر الإنسان منذ القدم، فهي صورة من صور التفكير في كيفية التآلف وإيجاد العلاقات بين الشكل المادي والمضمون التعبيري لمكونات بنية العمل الفني. إذ بدأ التوليف الخامات في العمل الفني لأغراض تشكيلية وجمالية وفي الوقت نفسه ، فلا يخلو فن من فنون التشكيل في الحضارات القديمة، إلا وكان للتوليف صدى في إنتاجه، مرتبط في ذلك بالمفاهيم العقائدية، التي تحقق مدى الاستعمال، فضلاً عن مدى الإبتكارية وتأصيلها في التعبير عن الحضارات، فإستعماله في الحضارة المصرية القديمة، دلالة على وعي فنان هذه الحضارة بأهمية هذا المفهوم في إنتاج الفن، فلقد ولف الفنان المصري القديم، بين الخشب والزجاج والنحاس بالترصيع في التماثيل، وطعم الخشب بالعظم والعاج. وكانت البداية لدخول تلك الخامات على العمل الفني هي رغبة الفرد في محاكاة الطبيعة بعناصرها المختلفة ، وكان منطقياً أن تؤدي تلك المحاكاة إلى منطلقات جديدة في إستعمال الخامات المختلفة في العمل الفني، متضمنة قيماً تعبيرية في أداء جديد " فالتوليف في الفن التشكيلي، يعنى التوفيق بين الخامات، سواء كانت من فصيلة واحدة أو متعددة الفصائل، على أن يحدث فيما بينها عنصر الإكتساب العام، أي تندمج كلياً مع بعضها البعض، من أجل تحقيق القيم الفنية التوليفية " (دينا ، 2016، ص 187). فاستعمل التوليف أولاً، على يد فناني المدرسة التكعيبية، عندما ولف بيكاسو وبراك ورق الجرائد والمجلات وشرائط الأقمشة وحبات الرمال، بوضعها على سطح التوال، ليتعايش مع الألوان الزيتية، من منطلق الإهتمام ببناء الشكل، بعيداً عن النزعات التقليدية المتعارف عليها، وتبعهم الدادائيون فأستعملوا التوليف، للتعبير عن السخرية والاتجاهات التضادية، لإثارة شعور المتذوقين كذلك الحال في

كيف ظهر التوليف الصوري في أعمال المصمم الكرافيكي (ديفيد كارسون) ؟

ثانياً:- أهمية البحث :- تكمن أهمية البحث في نوعين هما :-

1- يمكن أن يقدم البحث أهمية للمصممين كجهة المستفيدة كونها توضح لهم دور تقنية التوليف الصوري في أعمال المصمم العالمي (ديفيد كارسون) وكيفية إستخدامها في تصميم المجالات لإيصال الرسالة الى المتلقي .

2- يمكن أن تعود بالفائدة للباحثين والدارسين في مجال التصميم بشكل عام .

3- يمكن أن يساهم البحث في التعريف عن مفهوم التوليف الصوري الذي إستخدمه المصمم في أعماله والذي كان سبب في تميزه وتفرده عن بقية المصممين .

ثالثاً:- هدف البحث :- يهدف البحث الى :-

كشف التوليف الصوري في أعمال المصمم الكرافيكي ديفيد كارسون .

خامساً:- تحديد المصطلحات :-

التوليف الصوري (Pictorial synthesis) :-

Pictorial (مصور) :-

إصطلاحياً :-

ويعرف المصور أو التصوير على إنها " دورية بها الكثير من المواد التصويرية والتي تتعلق بفنان أو لوحة أو رسم صور " (, Verlin 2008) .

إجرائياً:-

دورية تشكل فيها الصور ميزة مهمة في العمل التصميمي وهي ميزة مجلة التصوير الفوتوغرافي في المقام الأول .

Synthesis (توليف) :-

إصطلاحياً:-

تكوين مجموعة الأجزاء أو العناصر لتشكيل الكل وهي الجمع بين المفاهيم المتنوعة في كثير من الأحيان في كل متماسك (Merriam , 1828) .

إجرائياً:-

والخطوط والارقام الهندسية لتكوين تصميم فعال يتسم بالحركة محاولاً دمج الاشكال السوداء مع الالوان وقد نجح في زرع البذور الأولى للمفاهيم ووسائل الإعلام التفاعلية في عقول الجمهور له بإستعمال الحركة في التصوير الفوتوغرافي وتوسيع امكاناته وكان له تأثير كبير في تطوير رؤيتنا لعالم الفن اليوم ، هو واحد من ثلاثة ملصقات صممها موهولي ناجي وكان أول نظام متكامل للنقل إذ أعطى النظامَ توليفاً متماسكاً بصرياً عن طريق اهتمامه في الهندسة المعمارية والتصميم الصناعي وفن الملصقات والطباعة كما موضح في الشكل (1) .



الشكل (1) (Peopleper,2021)

اما النقلة النوعية في مجال التوليف في التصميم الطباعي فتمثلت في تصميم مابعد الحداثة ليأخذ المنطق البصري تفاعلات متعددة الجوانب، فأسلوب مابعد الحداثة في التصميم تميز في الغالب بالانتقائية والاستطراد والتوليف الشكلي ومحاكاة الاعمال السابقة. إذ إن هناك تحولاً فكرياً وثقافياً حصل في المنظومة الفكرية والثقافية للحضارة العربية الحديثة، إذ ذهب كل فريق بأرائه الخاصة. التي يختلف بها عن الفريق الأخر متأثراً ببيئته الثقافية (الياسي ، 2018 ، ص 97) .

ثانياً :- التوليف الصوري بوصفه تقنية تصميمية :-

مدرستي الباهوس والبنائية حيث ظهرت تطبيقات ، على مدى متسع في فن العمارة، فواجهات العمارة وأشكالها دلالة على إتساع إستعمال المفهوم، إضافة إلى ما يشهده التصميم من إنطلاق في التوليف " لذا فالعمل الفني الحديث أو المعاصر، هو نسيج من المقتبسات الصورية أو الشكلية، المتوافقة أو المتعارضة، أو الملامح الفنتازية المتباينة، تتغلغل فيها مفاهيم اللامعقول، والغريب واللامتوقع، والمثير، والصادق، والمنطقي، وغيرها من الافكار التي تؤسس جدلية الخطاب التشكيلي المعاصر" (بلاسم وعدي ، 2013 ، ص 83) . فالتوليف يتمثل بأنه " التوفيق بين أكثر من خامة في العمل الفني الواحد بحيث تثير الخامات متجمعة في صياغة واحد متجانسة ومتواملة " (هارفي ، 2000 ، ص 73) . أما التوليف في التصميم الطباعي، فهو لا يختلف كثيراً عن التوليف في التشكيل الذي تميز بالتجسيم سوى إن التوليف سيكون على شكل تراكب صوري وتداخل بحيث يظهر تركيباً جديداً يتسم بالابداع والابتكار فهو يبحث دائماً عن الجديد لتحقيق رؤية جديدة، لأن التوليف في التصميم الطباعي أرتبط بالفكر التقني ولأننا نعيش اليوم عصر التحول والتغير والنمو المتسارع للأفكار والمفاهيم والتقانات والأدوات. وقد ظهرت بدايات التوليف الشكلي في فن التصميم الطباعي في فترة الحداثة مع ظهور مدرسة الباهوس (Bauhaus) الالمانية التي أسسها (والتر غروبيوس*ⁱ) ، سنة 1919 ، في فيمار، وكانت الباهوس تهتم بالحرف اليدوي ثم الحرف القائم على استعمال الماكنة ومن مبادئها التوليف بين العمارة والفن والتكنيك الصناعي في مقابل الاحتياجات الحديثة وتطور الإنتاج التكنولوجي على المستوى الفني والصناعي. وبهذا يمكن تحديد الهدف الأساس للباهوس ، " وهو تألف الفن والعمارة وتنظيم المبادئ التصميمية لتناسب العصر الحديث،عصر التكنولوجيا الحديثة والصناعية وظهور الأفكار الخاصة بسبق التجهيز والتوحيد القياسي والتصميم على موديل مع عدم استعمال الزخارف " (محمود ، 1981 ، ص 151) . ويعد المصمم (لازلموهولي ناجي**ⁱ) من أبرز أحد اعماله وقد أحدث توليفاً بين الاشكال الهندسية

الشكلي يتمثل بالمعالجات التقنية التي تعمل على وحدة شكلية ما عندما يحدف جزء أو أجزاء الشكل لإحداث علاقة بينه وبين الفضاء أو لإدخال تنوع شكلي يقصد من ورائه معنى آخر" (الخفاجي ، 2010 ، ص 80) ويمكن عن طريق الحذف إحداث تغيير في داخل العمل التصميمي من أجل التمهيد لإضافة العناصر الجديدة التي تحقق الهدف المنشود " والإضافة الشكلية فهي إضافة شكل على شكل ما أي العملية تراكمية تعتمد على التعددية الشكلية أي إضافة شكل على أجزاء موجودة أصلاً يقصد من ورائها إحداث صياغات جديدة ذات طاقة مكثفة " (مها ، 2019 ، ص 723) كما في الشكل رقم (2) يستخدم المصمم لنفس الملصق الإعلاني وطبق الحذف والإضافة بتغيير اللون مع حذف الشخصيات وعناصرها وإضافة عناصر أخرى للملصق الإعلاني ذاته

التقنيات الرقمية دخلت عالم التصميم الكرافيكي وبشكل سريع، لتحقيق إنتقاله فنية رقمية غير مسبوقه " إذ حققت أهداف وإسهمت في تطور وتقدم نظم التصميم " (Suzanne , 2015 , P.39) ولقد هيمنت التقنية على المجتمع وأثرت في حركته وحددت المتطلبات الاقتصادية والعلمية والإجتماعية ، وتعددت التقنيات ومنها تقنية الحاسوب التي دخلت في كل مجالات الحياة ومنها مجال التصميم الكرافيكي إذ يمتلك مزايا متعددة مكنت المصممين والعاملين من تجاوز الكثير من العقبات وإختصار الوقت والجهد ، ويعد التوليف الصوري إحدى التقنيات التي يتم إخراجها بالحاسوب وله أوجه متعددة ومتنوعة وهي كالتالي :-

أولاً:- الحذف والإضافة :- تعتمد هذه التقنية على إستحداث عناصر جديدة تكون أكثر شداً بصرياً من العناصر المستبدلة " فالحذف



الشكل (2) (Muzli,2019)

تعتمد على التركيب الصوري لإنشاء مشهد معين ومقصود إذ إن الفوتومنتاج " بمثابة ناقل سريع ،اتصال دقيق وفعال وشامل. يتم استخدامه في ملصقات الترفيه أو الإعلانات أو الحملات الدعائية ، وهو كذلك جزء من صناعة الصحافة وتعد الصورة الفوتوغرافية بمفردها عرضة للتلاعب " (Katarzyna , 2020 , P.8) كما موضح في إستخدام المصمم تقنية الفوتومنتاج بإستخدام صورة لرجل وقام

ثانياً :- الفوتومونتاج :- إن تاريخ الفوتومنتاج قديم قدم تاريخ التصوير الفوتوغرافي ، تم ممارسة التركيب الضوئي على الأقل منذ منتصف القرن التاسع عشر عندما فنانين مثل أوسكار ريجلاندر (1857) وهنري بيتش روبنسون (1869) " بدأوا في الجمع بين عدة صور للتعبير عن مزيد من التفاصيل. بحد ذاتها استخدموا نفس لعرض مختلف تماماً تحقيق تأثير سريالي سواء كان من أجل الواقعية أو السريالية " (Mira , 2004 , p. 295) وهذه التقنية

5- الفن الكسوري (Fractal Art) .
بصري .
6- البكسل (Pixel Art) .

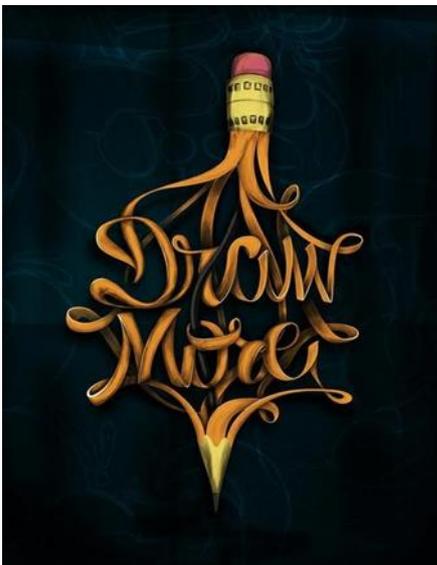
7- الرسم الاتجاهي (Vector ART) .
وهناك عدة أنواع للفوتومنتاج حسب توظيفه في الفنون الرقمية هي

8- الرسم (ART Painting):- هو إستخدام تقنية الفوتومنتاج
(منى ، 2019 ، ص 20) :-

- 1- التجريد الرقمي (Digital art abstract) .
 - 2- التحريك (Art Animation) .
 - 3- ثلاثي الأبعاد (3D Dimensional Art) .
 - 4- التصوير الرقمي (Digital Photography) .
- بإستخدام الرسم التقليدي من الرسم على الورقة والقلم والألوان الى
الرسم بالقلم الضوئي كما موضح في الشكل (4) إستخدام المصمم
تقنية الرسم الرقمي في تجسيد الصور بشكل واقعي وتكون أقرب
بأن تكون صورة حقيقة للشخصية المرسومة .



الشكل (4) (Sanjay, 2020)



الشكل (5) (Webneel, 2019)

- التلاعب بالنص (text manipulation) :- يعتمد هذا الفن على
أستخدام الحروف وتشكيلها بطريقة وتقنيات جديدة وإمكانية تحويل
هذه الحروف الى اشكال ذات معاني مختلفة والتي يدخل فيها
التوليف كما في الشكل (5) إستخدام المصمم التلاعب بالنصوص إذ
أستطاع عن طريق الحروف تكوين شكل له معنى مثل القلم كما
موجود داخل البوستر المتمثل إمامنا

موضح في الشكل (6) إذ إستخدم المصمم مجموعة من الصور مثل السفينة والفيل والبحر والغيوم والطيور وقام بدمج هذه العناصر مع بعضها البعض وإضاف مؤثرات ليخرج التصميم لنا بهذا الشكل

- **الدمج والتلاعب بالصور** :- يعد هذا النوع من أنواع الفوتومنتاج الرقمي إذا يظهر فيها المصمم جميع إبداعاته الفنية والتقنية إذ يقوم يقوم بجمع مجموعة من الصور المتفرقة ومن ثم يدمج بينهم وقوم بإضافة مؤثرات حركية ليخرج التصميم بهيأة وشكل أخر كما

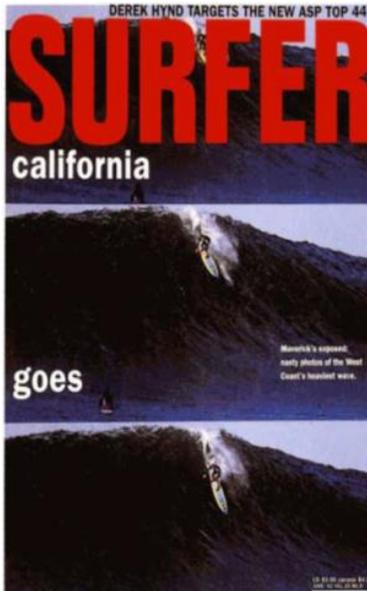


الشكل (6) (Donia,2018)

ثالثاً:- الكولاج :- يعمل الكولاج على إثارة القيمة البصرية للتصميم التي تؤكد على أهمية هذا الفن في العملية الإبداعية في التصميم وتقنية الكولاج تتم " بوضع الصور بشكل عشوائي وبيدوي مما يسمح بالتراكب على الرغم من عرض جميع الصور ، إلا أن أكثر من نصف ملفات الصور مسدودة فضلاً عن ذلك ، يتم تصغير حجم كل صورة ، واقتصاصها دون مراعاة محتوى الصورة" (Jingdong , 2006 , P. 29).وكما موضح في الشكل (7) إستخدام الجرائد والمجلات وتكون منتظمة من أجل تشكيل هياكل متألفة بين هذه العناصر



الشكل (7) (موقع معلومات ، 2018)



الشكل (8) (david,2014)

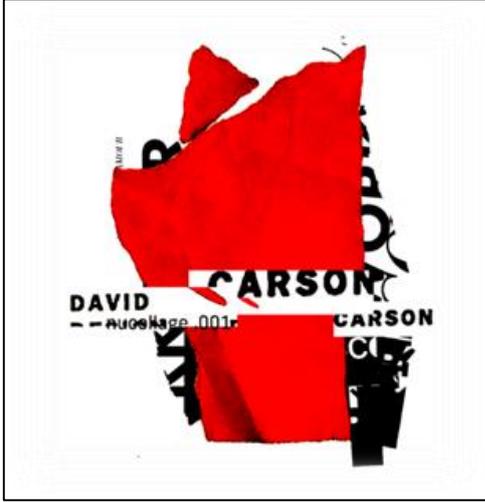
المبحث الثاني :-

التوليف الصوري في أعمال المصمم الكرافيكي (ديفيد كارسون) :-

1- المعطيات الفكرية :- انعكست المعطيات الفكرية على أعمال المصمم (ديفيد كارسون) نتيجة لتأثره بالبيئة المحيطة به " إذ أسس لنفسه داخل مجتمع ركوب الأمواج الصاخب في جنوب كاليفورنيا التي منحتة الثقافة التجريبية والتي تعرض لها من خلال ركوب الأمواج والتزلج على الألواح حربة العبث بإملاءات التصميم الحديثة المؤسسية ، والتي لم يكن على دراية بها تماماً " (jeremy,2001,p.225) وكان هذا هو المكان الذي اكتسب فيه كارسون اسماً مألوفاً لنهجه التعبيري في التصميم الجرافيكي والتوجيه الفني يمكن القول إن Ray Gun كان أكثر شيوعاً لأسلوب كارسون الفريد كما موضح في الشكل (8) إذ يبدو جلياً استخدام كارسون التوليف الصوري عبر فيها عن ثقافته وبيئته المحيطة لأخذ صورة لراكب الأمواج وتوزيعها على الغلاف مع عبارات نصية بسيطة .

2- المعطيات التصميمية :- تعد المعطيات التصميمية في الجانب التقني " إذ إن (ديفيد كارسون) فتح المجال لعالم جديد تماماً تميزت فيه اللغة المرئية التي ساعد في ابتكارها بالتجزئة والتداخل والتشويه والتقطيع والتركيب والتفكيك وإعادة البناء للعديد من

العناصر المطبعية والمرئية ، مما أدى إلى تشتيت الأساليب التقليدية للتصميم" (Lange,2019) ومن أبرز سمات عمله التصميمي الطباعة البالية والملموسة كما في الشكل (9) إذ إستخدم المصمم الإبتكار بالتجزئة بتداخل الحروف والصور واللون .



الشكل (11) (Nuwork.collage001,2019)

3- **التنوع الشكلي** :- يعد التنوع الشكلي من وسائل الإتصال البصري نظراً لما يقدمه من متعة ذهنية و ثقافية للمتلقي تمس الحاجات اليومية له وفي شتى الاتجاهات وإعتمد المصمم (ديفيد كارسون) على التنوع الشكلي في إعماله من السهولة التعرف عليها " والتي أحدثت أعماله تغيير الحروف الأحجام والمطبوعات ويمزج كارسون بالخط العريض مع الأحرف المائلة ، والحروف الكبيرة مع الأحرف الصغيرة ، أول عمل له في الخزف ، يحمل ختم ديفيد كارسون " (CAS 2019) Cerámica, كما يظهر فيه التنوع الشكلي من خلال تداخل الحروف الكبيرة والصغيرة .

الشكل (9) (david,2014)

4- **البعد التعبيري** :- يتمثل البعد التعبيري لدى (كارسون) عن حالة التلاعب بالعناصر التصميمية وهذا ما بدى واضحاً عندما تطرق اليه في إحدى لقاءاته إذ تم سؤاله عن فن الكولاج على إنه لعبة تصويرية وعقلية نظراً الى التجاور بين الإسطح والمواد والخامات ووصوله الى حالة التشظي والتداخل بين عناصره لتشكيل بعد تعبيري وكان جواب (ديفيد كارسون) " إنه جهاز إتصالي تعبيري ضخم يؤثر على الناس وبشكل عام الناس يقرؤون أقل وبالتالي يجبرهم على إغرائهم بصرياً

النتائج :-

- 1- ظهر الحذف والإضافة كتقنية من تقنيات التوليف الصوري القائم على إستبدال عناصر تصميمية بعناصر أخرى لتحقيق الشد البصري.
- 2- تبين الفوتومنتاج كتقنية من تقنيات التوليف الصوري القائمة على تركيب الصورة لتكوين مشهد معين.
- 3- تحقق التلاعب بالنص كإحد أنواع الفوتومنتاج والتي إعتمدت على إستخدام الحروف والتلاعب بها لتشكيل وإعطاء معاني مختلفة.
- 4- تبين الكولاج كإحد تقنيات التوليف الصوري التي تعمل على إثارة القيم البصرية للتصميم بوضع الصور فوق بعض للتراكب .

- 5- تبين الرسم كنوع من أنواع الفوتومنتاج التي تعتمد على القلم **الإستنتاجات :-**
- 1- إن الحذف والإضافة تقنية من تقنيات التوليف الصوري قائمة على أقرب للواقع .
- 2- يعد الفوتومنتاج تقنية من تقنيات التوليف الصوري القائمة على أظهرت المعطيات الفكرية لدى ديفيد كارسون بما تنعكس بيئته عليه كانت سبب في صنع توجهاته الفكرية.
- 3- إن المعطيات الفكرية عند ديفيد كارسون تتأثر بعامل البيئة تحقق المعطيات التصميمية عند كارسون بالجانب التقني بإعتبارها لغة إتصال مرئية تسهم بالإبتكار والتداخل وهي من سماته الفنية.
- 4- كان للتنوع الشكلي في أعماله سبب في تحقيق متعة جمالية ظهر التنوع الشكلي في أعمال ديفيد كارسون بتنوع عناصر العمل والتصميمي وما قدمته من متعة ثقافية وفنية للمتلقي .
- وثقافية للمتلقي بتنوع عمله التصميمي

المصادر والمراجع

- [1] إباد حسين عبد الله (2008) . *فن التصميم في الفلسفة والنظرية والتطبيق* . دائرة الثقافة والإعلام . ط 1 . ج 2 . حكومة الشارقة - دولة الإمارات العربية المتحدة .
- [2] بلاسم محمد ، عدي فاضل (2013) . *الجرافيك - جمالية التجنيس الرقمي* . دار الكتب العملية للنشر والتوزيع . العراق .
- [3] الخفاجي ، إبتسام محسن حسون (2010) . *تقنيات الإيهام البصري في تصاميم الأقمشة النسائية* . جامعة بغداد . كلية الفنون الجميلة . قسم التصميم - الإقمشة . رسالة ماجستير . العراق .
- [4] ديفيد هارفي (2005) . *حالة ما بعد الحداثة بحث في أصول التغيير الثقافي* . ت : محمد شيا . المنظمة العربية للترجمة . لبنان .
- [5] دينا محمد عناد (2016) . *التوليف الشكلي للخطاب البصري في التصميم الطباعي المعاصر* . رئاسة جامعة بغداد \ قسم النشاطات الطلابية \ تصميم طباعي : بحث منشور في مجلة نابو للدراسات والبحوث . العدد 15 . كلية الفنون الجميلة - بابل . العراق .
- [6] منى محمود غلام (2019) . *الفوتومنتاج الرقمي وتطبيقاته في التصميم الكرافيكي* . جامعة بغداد . كلية الفنون الجميلة . قسم التصميم - الطباعي . رسالة ماجستير . العراق .
- [7] محمود أمهز (1981) . *الفن التشكيلي المعاصر* . دار المثلث للتصميم والطباعة والنشر . بيروت - لبنان .
- [8] اليباسي ، أماني محمود علي (2018) . *التوليف بين التجريب والحداثة وأثره في الإشغال الفنية* . جامعة دمياط \ كلية التربية النوعية \ قسم الإشغال الفنية . بحث منشور في مجلة العمارة والفنون . عدد 11 . ج 2

الهوامش

- * والتر غريبوس :- وهو مؤسس مدرسة البواهروس في مدينة فايمار الألمانية عام 1919 وأحد أفراد الجماعة الفنية التي تدعي نفسها بإسم (الفارس الإزرق) (Almusaed , 2018, PP.246) إذ أثارت أهتماماً كبيراً في العالم الغربي وردود أفعال عنيفة في اللوساط السياسية الألمانية. فاضطرت نتيجة ذلك للانتقال الى ديساو 1925 ، ثم الى برلين 1932 ، حيث أغلقت ابوابها نهائياً في سنة 1933 ، على يد السلطة النازية "وهذه المدرسة التي كانت تعني حرفياً (بيت البناء)" (إباد ، 2008 ، ص 139) .
- ** لازلو موهولي ناجي من مواليد لازلو فاييسز ؛ 20 يوليو 1895 - 24 نوفمبر 1946) كان رساماً ومصوراً مجرباً وكذلك في مدرسة باواهروس. لقد تأثر بشدة بالبناء ودافع قوي عن دمج التكنولوجيا والصناعة في الفنون. وصفه مقال في صحيفة نيويورك تايمز بأنه "تجريبي بلا هوادة" بسبب عمله الرائد في الرسم والرسم والتصوير الفوتوغرافي والكولاج والنحت والفيلم والمسرح والكتابة.