

## تأثير الألعاب التنافسية في عدد من المتغيرات البدنية والمهارية للاعبي كرة اليد الشباب

أ.م.د . محمد شاكر علي

جامعة الموصل/ كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة

(قدم للنشر في ٢٠١٩/١٠/١ ، قبل للنشر في ٢٠١٩/١١/٦)

ملخص البحث:

هدف البحث الى الكشف عن تأثير الألعاب التنافسية في عدد من المتغيرات البدنية والمهارية للاعبي كرة اليد الشباب ، وقد استخدم الباحثون المنهج التجاري لملاءمة وطبيعة البحث، وتم تنفيذ التجربة على عينة من لاعبي شباب نادي الفتوه لكرة اليد للموسم (٢٠١٧ - ٢٠١٨ ) والبالغ عددهم ( ٢٠ ) لاعباً ، اختيروا بالطريقة العددية وقسموا بالطريقة العشوائية الى مجموعتين (تجريبية وضابطة) وبواقع ( ١٠ ) لاعب لكل مجموعة، وتم تحقيق التجانس في متغيرات (العمر، الطول، الكتلة) فضلاً عن إجراء التكافؤ بين مجموعتي البحث في المتغيرات البدنية والمهارية وقد تم اعتماد التصميم التجاري الذي يطلق عليه اسم تصميم المجموعة الضابطة العشوائية الاختبار ذات الاختبارين القبلي والبعدى ، واستخدم الباحث (الوسط الحسابي، الانحراف المعياري، معامل الاختلاف، معامل الانتواء ، النسبة المئوية ، اختبار (t) للعينات المرتبطة، اختبار(t) للعينات المستقلة كوسائل احصائية، وتوصل الباحثون إلى انه الألعاب التنافسية التي نفذتها المجموعة التجريبية احدثت تطوراً في اغلب المتغيرات البدنية المهارية بأسثناء السرعة الانتقالية التصوى وذلك من خلال مقارنة نتائج جميع المتغيرات القبلية والبعدية للاعب المجموعة التجريبية كما حققت المجموعة الضابطة تطوراً في متغير القوة الانفجارية للذراعين في حين حققت تطوراً في المتغيرات المهارية التهديف والتغیر وذلك من خلال مقارنة نتائج جميع المتغيرات القبلية والبعدية للاعب المجموعة الضابطة كما حققت المجموعة التجريبية التي نفذت الألعاب التنافسية تطوراً أفضل من المجموعة الضابطة في جميع المتغيرات البدنية والمهارية وذلك من خلال مقارنة نتائج الاختبارات البعدية للمجموعتين .

## The impact of competitive games in a number of physical and skill variables for young handball players

### Abstract:

The research aims at revealing the impact of competitive games in a number of physical and skill variables for young handball players, And the researchers used the experimental approach to the relevance and nature of the research, and the experiment was carried out on a sample of the players of the youth club football volleyball (2017 - 2018) and the number of (20) players (10) for each group. The homogeneity of the variables (age, height, mass) As well as the parity between the two groups of research in physical and skill variables has been adopted experimental design, which is called the design of the random control group choice with the tests Tribal and remote (T) of the associated samples, T test of the independent samples as statistical means, and the researchers concluded that the competitive games carried out by the experimental group developed in most physical variables skill. the exception of the maximum transition speed by comparing the results of all the tribal and remote variables of the players of the experimental group. The control group achieved an evolution in the explosive power variable while achieving an evolution in the technical variables scoring and scrolling by comparing the results of all the tribal and remote variables of control group players The experimental group, which competes with the competitive team, achieved a better development than the control group in all physical and skill variables by comparing the results of the two tests of the two groups.

## تنمية قدرات ومهارات وصفات اللاعبين الضرورية لمباريات كرة

اليد بصورة مركزة كما وتستخدم كوسيلة تدريبية تعمل على زيادة الالتزام والانضباط والمبادرة في اللعب وتحقق اجواء وموافق مشابهة لما يحدث في مباريات كرة اليد ومن المهم ان تكون اشكال الالعاب المستخدمة في التدريب مشابهة للعبة من حيث قواعد اللعبة وطبيعة وسير اللعب بشكل عام.

وتعد المتغيرات البدنية والمهارية في لعبة كرة اليد احد اهم المتغيرات التي يستطيع المدرب تطويرها بالاعتماد على الاسس العلمية المناسبة في التدريب ، اذ ان الحالة البدنية تعد احد الجوانب المهمة التي تحدد كفاءة الاداء المهاري والخططي، ولما يمكن تنفيذ الاداء المهاري بطريقة الية بدون امتلاك اللاعب للحالة البدنية المثلثي التي تخدم الاداءات المهارية كما ان اي خطة مهما بلغت درجة اختيارها يمكن ان تفشل اذا لم يمتلك اللاعبين اللياقة البدنية الجيدة ، فضلا عن ان المهارات الاساسية بكرة اليد تعد من الجوانب الاساسية لانها الفيصل في كثير من الاحيان لسم تيجة المباراة ، ومن خلال ما تقدم تبرز أهمية هذا البحث في دراسة الالعاب التنافسية ومعرفة تأثيره على الجوانب البدنية والمهارية ومن خلال ذلك التوصل إلى نتائج تكشف للمدربين والعاملين في هذا المجال أهمية هذا النوع من التدريبات وهي محاولة بجثية نأمل من

## ١- التعريف بالبحث

### ١-١ المقدمة وأهمية البحث

ان مجال التدريب الرياضي هو أحد المجالات المهمة الذي يهدف بشكل رئيس للوصول باللاعبين إلى أفضل مستوى من التطور في الجوانب البدنية والمهارية والخططية والنفسية فضلا عن الجانب الفسيولوجي وذلك من خلال التدريبات الفعالة والواقعية وخاصة التي تكون قريبة جداً مما يحدث في المنافسة وللألعاب الفردية والجماعية على حد سواء ، ولعبة كرة اليد أحد الألعاب المهمة والتي تمتاز بالقوة والسرعة فضلا عن الاداء المهاري والصرف الخططي ، وهذه اللعبة لها متطلباتها الخاصة ومنها يتوجب على اللاعب أن يمتلك قدرة جيدة وحسن تصرف بالكرة أو بدونها وأداء متماثل في تحركاته الهجومية والدفاعية داخل الملعب طبقاً لحالات اللعب المختلفة التي تحصل طوال زمن المباراة ، وان لعبة كرة اليد احدى الالعاب التي شهدت في السنوات الأخيرة اهتماماً متزايداً بالبحث عن طرائق وأساليب وتمرينات وألعاب حديثة في تدريب هذه اللعبة والاعتماد على الاسس العلمية للوصول إلى الاعداد المتكامل لللاعبين في جميع النواحي البدنية والمهارية والخططية والنفسية فضلا عن الناحية الوظيفية ، والألعاب التنافسية من المواضيع المهمة في مجال التدريب الرياضي والتي تخدم

التجريبية والضابطة في الاختبار البعدى .

خلالها التوصل إلى نتائج تخدم اللعبة .

#### ٤-١ فرضيتا البحث

- وجود فروق ذات دلالة احصائية في عدد من المتغيرات البدنية والمهارية للاعبين الجموعة التجريبية والضابطة بين الاختبارين القبلي والبعدى ولمصلحة الاختبار البعدى .

- وجود فروق ذات دلالة احصائية في عدد من المتغيرات البدنية والمهارية في الاختبارات البعدية بين المجموعتين التجريبية والضابطة ولمصلحة الجموعة التجريبية .

#### ٥- مجالات البحث

- المجال البشري : لاعبو شباب نادي الفتوة الرياضي بكرة اليد .  
- المجال المكاني : قاعة نادي الفتوة الرياضي / الموصى .

المجال الزمني : (١٢ / ٣ / ٢٠١٨) ولغاية (٥ / ١٤ / ٢٠١٨)

#### ٣- اجراءات البحث

٣ - ١ منهج البحث : تم استخدام المنهج التجاري لملاءمة وطبيعة البحث .

٣ - ٢ عينة البحث : حددت عينة البحث الرئيسة بالطريقة العمدية من لاعبي شباب نادي الفتوة الرياضي بكرة اليد المتقدمين للموسم الرياضي (٢٠١٧-٢٠١٨) وكان قوامها (٢٢) لاعباً، وتم

#### ٢-١ مشكلة البحث

غالباً ما تستحدث طرائق واساليب وتمارين والألعاب تدريبية وفقاً للهدف من التدريب وحسب ماتطلبه اللعبة من خصوصية ، ولعبة كرة اليد لعبة تنافسية جماعية يتطلب تدريبيها جوانب بدنية ومهارية وخططية في مواقف تنافسية مشابهة لما يحدث في المباريات وذلك لتعويد اللاعبين على اجواء المنافسة فضلاً عن التشويق والاثارة خلال التدريب هذا من جانب ، ومن جانب اخر فإنه من خلال اطلاع الباحثان على الاطر النظرية الخاصة بـلعبة كرة اليد لاحظاً الباحثان عدم تطرق الدراسات الى الالعاب التنافسية وما هي الجوانب التي من خلالها ان تطور وما تقدمه هذه الالعاب التنافسية الى فعالية كرة اليد ومن خلال ما تقدم يحاول الباحثان حل مشكلة البحث والتي تحدد في التساؤل الآتي : هل هناك تأثير للألعاب التنافسية في عدد من المتغيرات البدنية والمهارية للاعبين ككرة اليد الشباب ؟

١- ٣ هدفاً البحث : يهدف البحث الى الكشف عما يأتي:

- تأثير الالعاب التنافسية في عدد من المتغيرات البدنية والمهارية للاعبين ككرة اليد .

- الفروق في عدد من المتغيرات البدنية والمهارية بين المجموعتين

م.د. محمد شاكر علي وأ.م.د. محمود حمدون يونس: تأثير الالعاب التنافسية...

لكل مجموعة ، وتم استبعاد حراس المرمى وعددهم (٢) والجدول(١) يبين ذلك.

اختيار (٢٠) لاعباً منهم يمثلون عينة البحث التجريبية ، وقد قسمت العينة على مجموعتين (تجريبية وضابطة) من خلال أتباع طريقة الاختيار العشوائي باستخدام القرعة الواقع ( ١٠ ) لاعبين

### **المدول (١) عينة البحث واللاعبين المستبعدين ونسبهم المئوية**

النسبة المئوية	العدد	المتغيرات
%١٠٠	٢٢	عينة البحث الرئيسية
%٩٠.٩٠	٢٠	عينة البحث التجريبية
%٩٠.١٠	٢	اللاعبين المستبعدين

### **٣-٣ وسائل جمع المعلومات والبيانات : استخدم الباحثون ادوات البحث**

الاتية (تحليل الحوى ، المقابلات الشخصية ، الاختبارات والقياسات).

١. د عبد المنعم احمد الجنابي / قياس وتقدير - كرة قدم / كلية التربية البدنية

علوم الرياضة / جامعة تكريت

### **٣-٣ تحديد المتغيرات البدنية والمهارية واختباراتها**

تم تحليل محتوى المصادر والدراسات العلمية في كرة اليد لأجل تحديد اهم

المتغيرات البدنية والمهارية واختباراتها والتي تخدم اهداف البحث، فضلا

١. م. د سعد باسم جميل / قياس وتقدير - كرة يد / كلية التربية البدنية

علوم الرياضة / جامعة الموصل

عن اجراء المقابلات الشخصية مع السادة ذوي الخبرة والاختصاص<sup>١</sup>.

١. م. د عمر سمير ذفون / قياس وتقدير - اثنال / كلية التربية البدنية وعلوم

الرياضة / جامعة الموصل

١. م. د عثمان عدنان / تدريب رياضي - كرة يد / كلية التربية البدنية

علوم الرياضة / جامعة الموصل

)السادة الخبراء كل من : ١. د نوفل محمد محمود / تدريب رياضي - كرة

يد / كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة/جامعة الموصل

• اختبار ثالث حجلات لابعد مسافة ممكّة وكل رجل

٢-٣-٣ القياسات والاختبارات المستخدمة

على حدة لقياس القوة المميزة بالسرعة للرجلين. (عبد

١-٢-٣-٣ القياسات الجسمية

. الجبار وبسطويسي، ١٩٨٧، ٣٤٦).

• اختبار رمي الكرة الطبية (٣كم) من وضع الجلوس على الكرسي مع ثبيت الجذع لقياس القوة الانفجارية لعضلات الذراعين ((عثمان ، ١٩٩٠ ، ١٣٦)).

١-١-٢-٣-٣ قياس طول الجسم : تم استخدام جدار مدرج لقياس طول الجسم، وعند القياس يقف اللاعب حافي القدمين وظهره ملتصق للجدار على أن تمس الجدار مؤخرتا القدمين والوركان ولوحا الكتفين، والنظر متوجه للأمام ويقاس طول الجسم من الأرض ولأعلى نقطة في الجمجمة .

• اختبار ثني الذراعين و مد هما من وضع الابطاح لمدة

٢-١-٢-٣-٣ قياس كتلة الجسم : لقياس الكتلة يقف اللاعب على الميزان وهو مرتدى السروال فقط، ويتم قياس وزن جسمه لأقرب مائة غرام .

(١٠) ثوان لقياس القوة المميزة بالسرعة للذراعين (حسانين، ١٩٨٢، ٤).

٢-٢-٣-٣ الاختبارات المستخدمة

• اختبار الطبطة المستقيمة /المترجة، لقياس مهارة الطبطة

• - اختبار عدو (٣٠) متر من بداية متحركة لقياس السرعة

(الخياط وغزال، ١٩٨٨، ٣٦١).

الانتقالية. (الحكيم، ٢٠٠٤، ١١٢-١١٣).

• اختبار التوافق وسرعة التمرير على الحاط خلال (٣٠)

• اختبار جري الزراك بطريقة بارو (٤٠.٥×٣) متر لقياس

ثانية لقياس مدى قدرة اللاعب على سرعة التمرير(الخياط وغزال، ١٩٨٨، ٣٦١).

الرشاقة الكلية للجسم. (ابوزيد، ٢٠٠٥، ٤٠٦-٤٠٧).

• اختبار دقة التصويب من خلف خط ال (٩) متر لقياس دقة التصويب

• اختبار القفز العمودي من الثبات لقياس القوة الانفجارية

(الخياط وغزال، ١٩٨٨، ٣٦١).

للرجلين. (حسانين وحمدي، ١٩٩٧، ١١٧).

٣-٤ تجانس عينة البحث : تم إجراء التجانس في متغيرات (العمر

م. د اسماعيل عبد الجبار / علم نفس رياضي - كرة يد / كلية التربية البدنية

، الطول ، الكتلة ) والمجدول (٢) بين الأوساط الحسابية

وعلوم الرياضة / جامعة الموصل

والانحرافات المعيارية وقيم معامل الاتواء للمتغيرات المعتمدة في التجانس

### المجدول ( ٢ ) الأوساط الحسابية والانحرافات المعيارية وقيم معامل الاتوء للتجانس

قيم معامل الاتوء	العينة		وحدة القياس	المتغيرات
	ع <sup>+</sup>	س		
٠.١٠٨	٤.٧٦٢	١٧١.١٢٠	سم	الطول
٠.٠٧٦	٠.٦٨٨	١٨.٥٠٠	سنة	العمر
-٠.٤٧٣	٦.١٩٢	٦٧.٨٥٠	كم	الكلة

المجدول ( ٢ ) يبين ما إن قيم معامل الاتوء كانت مخصوصة بين (+ -)١-٥ تكافؤ مجموعتي البحث : تم إجراء التكافؤ بين مجموعتي وهذا يدل على إن العينة متتجانسة في هذه المتغيرات ، إذ أن معامل الاتوء البحث في المتغيرات البدنية والمهارية وكما هو مبين في الجداول ( كلاما كان بين (+ -)١ دل ذلك على اعدالية توزيع العينة بشكل طبيعي<sup>٣</sup>) وتجانسها .

الجدول (٣) الأوساط الحسابية والاخرافات المعيارية وقيم (ت) المحسوبة ومستوى الاحتمالية للكافؤ في المتغيرات البدنية والمهارية بين مجموعتي

البحث

مستوى الاحتمالية <sup>٢</sup>	(ت) المحسوبة	المجموعة الضابطة		المجموعة التجريبية		وحدة القياس	المعالم الاحصائية المتغيرات البدنية والمهارية
		ع	س	ع	س		
٠٠٧٧	١.٨٧٦	٠.٤٦٦	٢.٣٠٠	٠.٧٦١	٣.٨٣٠	متر	القوة الانبجارية للذراعين
٠٦٢٩	٠.٤٩٢	٢.٥٩٢	٣٣.٥٠٠	٣.٦٧٥	٣٢.٨٠٠	سم	القوة الانبجارية للرجلين
٠.٨٣١	٠.٢١٦	٠.٥٢٥	٥.٧٦٤	٠.٤٨٣	٥.٥١٧	متر	القوة المميزة بالسرعة للرجلين
٠.٨٣٦	٠.٢١٠	١.١٧٣	٨.٤٠٠	٠.٩٨٤	٨.٣٠٠	تكرار	القوة المميزة بالسرعة للذراعين
٠.٤١٠	٠.٨٤٣	٠.٢٣٧	٤.٤٠٤	٠.٢٠٦	٤.٣٢٠	ثانية	السرعة الانتقالية الفصوى
٠.٦١٩	٠.٥٠٦	١.٣٤٤	٢٧.٩٥٣	١.٠١٦	٢٧.٦٨٣	ثانية	الرشاقة
٠.٦٠٠	٠.٥٣٤	١.٢٨٤	٩.٠٧١	٠.٧١٠	٨.٨٢٣	ثانية	الطبطبة
٠.٦٤٦	٠.٤٦٧	٢.٤٥٨	٧.٤٠٠	٢.٣٣٠	٦.٩٠٠	درجة	الهدف
٠.٦٩٨	٠.٣٩٥	٣.٠٩٧	٢٤.٠٠٠	٢.٤١٥	٢٤.٥٠٠	درجة	التمرير

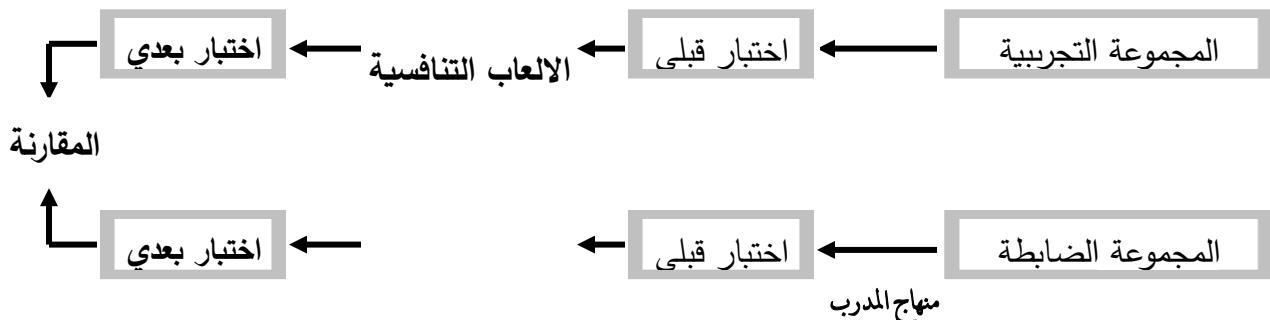
(٢) اعتمد الباحثون مستوى احتمالية  $\geq ٥٠٠٥$

م.د. محمد شاكر علي وأ.م.د. محمود حمدون يونس: تأثير الالعاب التنافسية . . .

من خلال الجدول (٣) تبين أن قيم مستوى الاحتمالية جميعها أكبر من (٥) ، شواخص عدد(٥٠) مختلفة الارتفاعات ، شرط قياس (٥٠٥) وهذا يدل على عدم وجود فروق ذات دلالة معنوية بين عدد(١).

مجموعتي البحث وهذا يدل على تكافؤ مجموعتي البحث في المتغيرات ٣ - ٧ التصميم التجاري : تم استخدام التصميم التجاري الذي أطلق عليه اسم تصميم المجموعة الضابطة العشوائية الاختبار ذات البدنية والمهارية .

٣ - ٦ الأجهزة والأدوات المستخدمة في البحث : ميزان الكتروني، مسطرة عدد (١) ، ساعة توقيت عدد (٤) ، كرات يد عد (١٠) ، ساعات رقمية لقياس مؤشر النبض المائية الصنع عدد



الشكل (١) يوضح التصميم التجاري للبحث

التابعة الآتية:

٣ - تحديد متغيرات البحث

- البدنية

٣ - ٨ - ١ المتغير المستقل :- ويمثل المتغير المستقل في البحث

- المهارية

الحالي :-

٤ - الإجراءات الميدانية المستخدمة في البحث: الالعاب التنافسية .

٣ - ٨ - ٢ المتغير التابع :- تناول البحث الحالى المتغيرات

### ٣-٩-٤ تفاصيل الألعاب التنافسية المستخدمة في البحث

- بعد الانتهاء من تطبيق كافة الاختبارات القبلية تم تفاصيل الألعاب التنافسية ، اذ تم تفاصيلها على المجموعة التجريبية في حين قدمت المجموعة الضابطة المنهج المعد من قبل المدرس بتاريخ (٢٠١٨/٣/١٨ ) ولغاية (٢٠١٨/٥/١٠) ، وقد تم مراعاة النقاط الآتية عند تفاصيل الألعاب التنافسية وهي :
- تم تطبيق الألعاب التنافسية لغرض البحث العلمي.
  - بدء كافة الوحدات التدريبية بالإيماء العام من أجل تهيئه جميع عضلات الجسم ، يليه الإيماء الخاص .
  - تم استخدام طريقة التدريب التكراري في تفاصيل التمارين المستخدمة.
  - تم تفاصيل الألعاب التنافسية خلال ( ٨ ) دورات صغرى ( أسبوعية ) وبواقع دورتين متوسطتين.
  - كل دورة متوسطة تكون من اربع دورات صغرى وتتكون كل دورة صغرى من ( ٣ ) وحدات تدريبية (أي تفاصيل " ٢٤ " وحدة تدريبية) وتم إجراء الوحدات التدريبية في الأيام (الاحد والثلاثاء والخميس).
  - تم استخدام الألعاب التنافسية في الجزء الرئيسي من الوحدة التدريبية .

### ٣-٩-٥ التجارب الاستطلاعية

- التجربة الاستطلاعية الأولى: تم فيها اعتماد الألعاب التنافسية بعد التعرف على كيفية تطبيقها والكشف عن الأخطاء التي قد تحدث ، فضلاً عن تحديد ازمنة كل لعبه.
- التجربة الاستطلاعية الثانية: بینت إمكانية اعتماد الاختبارات المختارة ، فضلاً عن تعرف فريق العمل المساعد ومدى تفهمهم لكيفية العمل وطريقة التسجيل وعلى ضوء ذلك تم توزيع الاختبارات على مدار يومين .
- التجربة الاستطلاعية الثالثة: وكان الهدف منها التعرف على زمن فترات الراحة البينية بين التكرارات والجماعي وكذلك التكرارات المناسبة للألعاب المستخدمة من خلال قياس مؤشر النبض.

### ٣-٩-٦ تصميم الألعاب التنافسية المستخدمة في البحث

بعد تحليل محتوى المصادر والدراسات العلمية تم تصميم الألعاب الخاصة بالبحث ( الملحق ١ )

### ٣-٩-٧ الاختبارات البدنية والمهارية القبلية

تم إجراء الاختبارات القبلية لمدة من (٢٠١٨/٣/١٢) ولغاية (٢٠١٨/٣/١٤) .

الاختبارات البعيدة للمرة من (٢٠١٨/٥/١٢) ولغاية

(٢٠١٨/٥/١٤) وينفس تسلسل الاختبارات القبلية .

**٣- ١٠ الوسائل الإحصائية:** تم استخدام الوسائل الإحصائية من

خلال الاعتماد على الحقيقة الإحصائية (SPSS) وهي:(الوسط

الحسابي، الانحراف المعياري ، معامل الاتواء ، اختبار(t)

للعينات المرتبطة، اختبار (t) للعينات المستقلة، النسبة المئوية).

#### ٤- عرض النتائج ومناقشتها

##### ٤-١ عرض النتائج

**٤-١-٤ عرض نتائج التغيرات البدنية والمهارية القبلية والبعدية**

للمجموعة التجريبية

- إن توج حركة الحمل في كل دورة متوسطة (٣ : ١) .

- إن التحكم بالحمل عن طريق التغيير بالحجم (التكرار) فقط .

- تم تحديد فترات الراحة بين التكرارات والجماع بالاعتماد على

طريقة التدريب التكراري ، وذلك من خلال إجراء التجارب

الاستطلاعية بعودة مؤشر النبض الى (٩٠) ن/د تقريباً واقل

(١٢٠) ن/د .

- تم تحديد الزمن للتمارين المستخدمة بالاعتماد على التجارب

الاستطلاعية واعتماد الوسط الحسابي في تصميم الألعاب

التنافسية.

- تم إنهاء الوحدات التدريبية بتمارين التهدئة والارستخاء

ولذلك لعودة الجسم الى الحالة الشبه طبيعية

**٣- ٥ - الاختبارات البدنية والمهارية البعدية :** تم إجراء

الجدول (٤) الأوساط الحسابية والانحرافات المعيارية وقيمة (t) المحسوبة ومستوى الاحتمالية للختبارات البدنية والمهارية القبلية والبعدية

#### للمجموعة التجريبية

مستوى الاحتمالية*	(t) المحسوبة	الاختبار البعدي		الاختبار القبلي		وحدة القياس	العامل الإحصائية المتغيرات البدنية والمهارية
		ع <sup>+</sup>	س <sup>-</sup>	ع <sup>+</sup>	س <sup>-</sup>		
*٠.٠٠١	٤.٧٧٩	٠.٨٣٠	٥.١٧٦	٠.٧٦١	٣.٨٣٠	متر	القوة الانتحارية للذرازين
*٠.٠٠٠	٩.٢٢٩	٤.١٤٨	٤٣.١٠٠	٣٠.٦٧٥	٣٢.٨٠٠	سم	القوة الانتحارية للرجلين

*٠٠٠١	٥.٢٤٦	٠.٢٦٢	٦.٤٧٥	٠.٤٨٣	٥.٥١٧	متر	القوة المميزة بالسرعة للرجالين
*٠٠٠٠	٧.٠٠٥	١.١٩٧	١٠.٩٠٠	٠.٩٨٤	٨.٣٠٠	تكرار	القوة المميزة بالسرعة للذراعن
٠.٤٢٩	٠.٨٢٩	٠.٣٢٥	٤.٢٢٨	٠.٢٠٦	٤.٣٢٠	ثانية	السرعة الانتقالية القصوى
*٠٠٠١	٤.٥٠٧	١.٦٨٦	٢٥.٧٤١	١.٠١٦	٢٧.٦٨٣	ثانية	الرشاقة
٠.٠٠٤*	٣.٨٠٤	٠.٣١٢	٧.٨٥٨	٠.٧١٠	٨.٨٢٣	ثانية	الطبطبة
*٠٠٠٠	٦.٦٤٩	٢.٦٣٣	١٤.٤٠٠	٢.٣٣٠	٦.٩٠٠	درجة	الهدف
*٠٠٠١	٥.٢٥٠	١.٠٥٩	٢٨.٧٠٠	٢.٤١٥	٢٤.٥٠٠	درجة	التمرير

٤-١-٤ عرض وتحليل نتائج الاختبارات البدنية والمهارية القبلية والبعدية للمجموعة الضابطة .

#### المجدول (٥) الأوساط الحسابية والانحرافات المعيارية وقيمة (ت) المحسوبة ومستوى الاحتمالية للأختبارات البدنية والمهارية القبلية والبعدية

##### للمجموعة الضابطة

مستوى الاحتمالية <sup>١</sup>	(ت) المحسوبة	الاختبار البعدي		الاختبار القبلي		وحدة القياس	المعالم الاحصائية المتغيرات البدنية والمهارية
		ع <sup>+</sup>	س <sup>-</sup>	ع <sup>+</sup>	س <sup>-</sup>		
*٠٠٠٢٧	٢.٦٤٥	١.٢٦٧	٤.٣٨٥	٠.٤٦٦	٣.٣٠٠	متر	القوة الانجذابية للذراعن
٠.١٣٩	١.٦٢٢	٣.١٦٤	٣٥.٧٠٠	٢.٥٩٢	٣٣.٥٠٠	سم	القوة الانجذابية للرجالين
٠.٢٤٨	١.٢٣٦	٠.٢٩١	٥.٨٩٠	٠.٥٢٥	٥.٧٦٤	متر	القوة المميزة بالسرعة للرجالين
٠.١٥٣	١.٥٦٢	١.٠٣٢	٩.٢٠٠	١.١٧٣	٨.٤٠٠	تكرار	القوة المميزة بالسرعة للذراعن
٠.٣٩١	٠.٩٠١	٠.٢٦٣	٤.٤٧٠	٠.٢٣٧	٤.٤٠٤	ثانية	السرعة الانتقالية القصوى
٠.٠٩٧	١.٨٥١	٠.٩١٨	٢٧.٢٠٠	١.٣٤٤	٢٧.٩٥٣	ثانية	الرشاقة
٠.٠٦٩	٢.٠٦٨	٠.٦٩٢	٨.٣٩٨	١.٢٨٤	٩.٠٧١	ثانية	الطبطبة
*٠٠٠٠	٦.٤١٣	٢.٠٩٧	١١.٢٠٠	٢.٤٥٨	٧.٤٠٠	درجة	الهدف

*٠٠٠٢٥	٢٠.٦٨٥	٢٠.٠٦٥	٢٦.٦٠٠	٣٠.٩٧	٢٤.٠٠٠	درجة	التمرير
--------	--------	--------	--------	-------	--------	------	---------

#### ٤-١-٣ عرض وتحليل نتائج الاختبارات البدنية والمهارية البعدية للمجموعتين التجريبية والضابطة ومناقشتها

المجدول (٦) الأوساط الحسابية والانحرافات المعيارية وقيمة (ت) المحسوبة ومستوى الاحتمالية للاختبارات البدنية والمهارية البعدية للمجموعتين

#### التجريبية والضابطة

مستوى الاحتمالية <sup>*</sup>	(ت) المحسوبة	المجموعة الضابطة		المجموعة التجريبية		وحدة القياس	المعلم الاحصائية المتغيرات البدنية والمهارية
		ع	س	ع	س		
٠.١١٦	١.٦٥٠	١.٢٦٧	٤.٣٨٥	٠.٨٣٠	٥.١٧٦	متر	القوة الانفعجارية للذراعين
*٠٠٠٠٠	٤.٤٨٥	٣.١٦٤	٣٥.٧٠٠	٤.١٤٨	٤٣.١٠٠	سم	القوة الانفعجارية للرجلين
*٠٠٠٠٠	٤.٧١٦	٠.٢٩١	٥.٨٩٠	٠.٢٦٢	٦.٤٧٥	متر	القدرة المميزة بالسرعة للرجلين
*٠٠٠٠٣	٣.٤٠٠	١.٠٣٢	٩.٢٠٠	١.١٩٧	١٠.٩٠٠	تكرار	القدرة المميزة بالسرعة للذراعين
٠.٠٨٥	١.٨٢٦	٠.٢٦٣	٤.٤٧٠	٠.٣٢٥	٤.٢٢٨	ثانية	السرعة الانتقالية الفصوى
*٠٠٠٠١	٤.٠٢٢	٠.٩١٨	٢٧.٢٠٠	١.٦٨٦	٢٥.٧٤١	ثانية	الرشاقة
*٠٠٠٢٧	٢.٢٦٤	٠.٧٩٢	٨.٣٩٨	٠.٣١٢	٧.٨٥٨	ثانية	الطبقة
*٠٠٠٠٨	٣.٠٠٦	٢.٠٩٧	١١.٢٠٠	٢.٦٣٣	١٤.٤٠٠	درجة	الهدف
*٠٠٠١٠	٢.٨٦١	٢.٠٦٥	٢٦.٦٠٠	١.٠٥٩	٢٨.٧٠٠	درجة	التمرير

#### ٤- مناقشة النتائج

##### اللاعب أثناء المباراة (عبد المقصود ، ١٩٩٤ ، ٩٤)

كما يرى الباحثان بان الالعاب التنافسية المستخدمة في البحث تتضمن مهارات لعبة كرة اليد (الاهداف والطبعية والتمرير) وان التدريب على هذه المهارات يؤدي الى تطورها فضلا عن تطوير الصفات البدنية المرتبطة بتلك المهارات لأن هناك علاقة وثيقة بين المهارات والصفات البدنية اذ كانت طبيعة أداء هذه الالعاب التي تعتمد على عناصر اللياقة البدنية الخاصة كالسرعة الانتقالية والقدرة المميزة بالسرعة والرشاقة وهذا ما اشار اليه كل من (التكريتي والجبار، ١٩٨٦) بأنه "ترتبط اللياقة البدنية الخاصة ارتباطا معنويا باللياقة المهاريه"(التكريتي والجبار، ١٩٨٦، ٤٧) كما ان اداء التدريبات مع الكرة يعطي اللاعب فرصة لكي ينمي مهاراته الفنية والبدنية والخططية كما ان هذا النوع من التدريب تكون له دافعية أكثر ( عبد الفتاح ، ٢٠٠٣ ، ٣٢٦) كما يرى الباحثان بأن استخدام الالعاب التنافسية يمكن من خلالها صقل وتنمية مهارات التمرير والطبعية والاهداف مع مراعاة دقة تأديتها ، كما انه خلال اداء الالعاب نضمن التنفيذ المهاري تبعا للموقف الحالي والقدرة على اختيار الحل المناسب اثناء اللعب والابتكار في التصرف والاحتاك المباشر مع المنافس ، وان الالعاب التي استخدمت في الوحدات التدريبية كان هدفها واضحاما سهل عمل اللاعبين وان

يعزو الباحثان التطور الحالى في تأثير متغيرات كل من الجدولين (٤) و(٦) وللذان يشيران الى تطور لاعبى المجموعة التجريبية في جميع المتغيرات البدنية والمهاريه فضلا عن تفوق لاعبى المجموعة التجريبية على لاعبى المجموعة الضابطة في اغلب المتغيرات البدنية والمهاريه الى التأثيرات الايجابية الفعالة للالعاب التنافسية، اذ إن استخدام الالعاب التنافسية وما تضمنه من حركات بدنية تنافسية مشابهة للحالات والمواقف التي تحدث اثناء المباراة كان له الافضل الايجابي على لاعبى المجموعة التجريبية اذ ان الالعاب التنافسية تعد من اهم انواع التدريبات التي تسهم في رفع كفاءة اداء اللاعب لتصل به الى الحالة البدنية المثلثى والتي تساعد في مواجهة كافة المواقف المهايرية والخططية اثناء المباراة ، ويشير (رمضان) بان تدريبات المنافسة تميز بزيادة تأثيرها الايجابي وفي الوقت نفسه تسهم في مواجهة كل المتطلبات البدنية والمهاريه والخططية والنفسية فضلا عن الحالة الفسيولوجية للعبة لذا انها تضع اللاعب امام متطلبات المنافسة بطريقة مباشرة ( رمضان ، ٢٠٠٢ ، ٢٣ ) كما يؤكد ( عبد المقصود ، ١٩٩٤ ) بان للالعاب التنافسية دورا فعالا في تقوية العضلات العاملة بنوع النشاط التخصصي فضلا عن اسهامها في تنمية السمات الارادية الخاصة اللازمة يمكن ان يواجهها

أن مبدأ نبذة عملية التدريب مهم جداً، إذ تم هذه العملية من خلال محاولة المدرب تنظيم عملية التدريب عن طريق تحديد الهدف واختيار الطريقة او الاسلوب ومكونات الحمل في العملية التدريبية، وهنا يجب أن تصاغ هذه العملية بما يتشابه مع المنافسة المراد تحقيق الإن奸از فيها (الجبالي، ٢٠٠٣، ٧٣) "وان التدرج في زيادة مكونات الحمل تتيح الفرصة لعملية التكيف" (الجبالي، ٢٠٠١، ٧٠).

أما فيما يخص الجدول (٥) والخاص بنتائج المجموعة الضابطة فيعزى الباحثان هذه النتائج إلى المنهاج الخاص بالمدرب.

#### ٥- الاستنتاجات والتوصيات

##### ١- الاستنتاجات

- حققت الالعاب التنافسية الذي قدمتها المجموعة التجريبية تصوراً في جميع المتغيرات البدنية المهارية بـاستثناء السرعة الانتقالية القصوى وذلك من خلال مقارنة تأثير جميع المتغيرات القبلية والبعدية لللاعبين التجريبية .

- حققت المجموعة الضابطة تطويراً في متغير القوة القبجارية للذراعين ولم تتحقق تطويراً في اغلب المتغيرات البدنية كما حققت تطويراً في متغيري التهذيف والتمرير ولم تتحقق تطويراً في مهارة الطبطبة وذلك من خلال مقارنة تأثير جميع المتغيرات القبلية والبعدية لللاعبين

تكرار أداء هذه التمارين لغرض ضمان حصول دقة في الأداء وتجنب الأخطاء أثناء الأداء عند اللاعبين كان أحد الأسباب التي أدت إلى التطور الحاصل لدى لاعبي المجموعة التجريبية وهذا ما أشار إليه (حمد، ٢٠٠٩) بأنه "لا يرتقي ولا يقدم اللاعب إلا مع الاستمرار في العمل وبعد التكرار المستمر لأي ترين عاملًا هاماً في إكتساب اللاعب معرفة وخبرة جديدة" (حمد، ٢٠٠٩، ١٠) ويتحقق (سعد الله والزهاوي، ٢٠١١) بهذا الصدد بقوله ان الأداء التنافس المتكرر يساعد على اتقان المهارات المتنوعة (سعد الله والزهاوي، ٢٠١١، ٣٤).

وكان للتباين في مكونات الحمل التدريبي وفقاً الطريقة التدريبية المستخدمة (طريقة التدريب التكراري) فضلاً عن التدرج العلمي الصحيح في زيادة الحمل التدريبي من خلال زيادة الحجم (التكرارات للألعاب المستخدمة) عند الانتقال في عملية التدريب من دورة تدريبية أسبوعية إلى دورة تدريبية أسبوعية أخرى، وكذلك الحال في الانتقال من دورة تدريبية متوسطة إلى دورة تدريبية متوسطة أخرى أهمية في تأمين زيادة تدرج الحمل التدريبي بشكل علمي سليم بما يحقق الغرض الذي وضعت من أجلة التدرييات وهو تنمية الأداء البدني والمهاري للمتغيرات قيد الدراسة الآخر الفعال في النتيجة التي نحن بصددها، وبهذا الخصوص يذكر (الجبالي، ٢٠٠١)

### المصادر

المجموعة الضابطة .

- أبو زيد ، عماد الدين عباس (٢٠٠٥) : " التخطيط والأسس العلمية لبناء وإعداد الفريق في الألعاب الجماعية " ، منشأة المعرف ، الإسكندرية .

- التكريتي، وديع ياسين ومحمد علي، ياسين طه (١٩٨٦) : "الإعداد البدني للنساء" ، دار الفكر للطباعة والنشر، جامعة الموصل- العراق .

- الحكيم، علي سلوم جواد (٢٠٠٤)؛ الاختبارات والقياس والإحصاء في المجال الرياضي، الطيف للطباعة، جامعة القادسية، العراق .

- حسانين ، محمد صبحي ( ١٩٩٢ ) : " التقويم والقياس في التربية البدنية والرياضية " ، دار الفكر العربي ، القاهرة ، مصر.

- حسانين، محمد صبحي وحمدي، عبد المنعم (١٩٩٧): الأسس العلمية لكرة الطائرة وطرق القياس، الطبعة الأولى، مركز الكتاب للنشر، القاهرة، مصر.

- الجبالي، عويس (٢٠٠١) : "التدريب الرياضي النظرية والتطبيق" ، ط١، دار G.M.S للطباعة والنشر والتوزيع، القاهرة- مصر .

- حققت المجموعة التجريبية التي نفذت الألعاب التنافسية تطويراً أفضل من المجموعة الضابطة في جميع التغيرات البدنية والمهارية من خلال مقارنة تأثير الاختبارات البعيدة للمجموعتين .

### ٤-٥ التوصيات

- ضرورة الاهتمام واستخدام الألعاب التنافسية للاعب ككرة اليد من قبل المدربين لما أظهرته تأثير البحث من تحسن واضح في اغلب التغيرات البدنية والمهارية.

- استخدام طريقة التدريب التكراري عند تنفيذ الألعاب التنافسية وذلك لما أظهره هذا البحث من تأثير من خلال استخدام هذه الطريقة.

- إمكانية إجراء بحوث مشابهة على قات عمرية أخرى.

م.د . محمد شاكر علي وأ.م.د . محمود حمدون يونس: تأثير الالعاب التنافسية . . .

- رمضان ، رائد(٢٠٠٢) : تأثير تمارين المنافسة باستخدام الاتصال على مستوى الاداء المهاري وبعض عناصر اللياقة البدنية الخاصة للاعب كرة القدم تحت ١٨ سنة ، مجلة نظريات وتطبيقات، العدد ٤٥، كلية التربية الرياضية، الاسكندرية.
- عبد المقصود السيد(١٩٩٤): نظريات التدريب الرياضي، مكتبة الخنساء ، القاهرة
- حمد، راشد داؤد (٢٠٠٩) : " خماسي كرة القدم " ، (مراجعة) أسعد لازم، ط١، العراق .
- عبد الفتاح ، ابو العلا احمد (٢٠٠٣): " فسيولوجيا اللياقة البدنية" ، دار الفكر العربي ، القاهرة .
- الجبالي، عويس (٢٠٠٣) : "التدريب الرياضي النظرية والتطبيق" ، ط٤، حلوان، مصر
- عبد الجبار، قيس ناجي وبسطويسي، احمد (١٩٨٧): الاختبارات ومبادئ الاحصاء في المجال الرياضي، مطبعة التعليم العالي، بغداد .
- الخياط، ضياء وغزال، عبد الكريم(١٩٨٨): كرية اليد ، دار الكتب للطباعة والنشر، جامعة الموصل
- عثمان، محمد (١٩٩٠): موسوعة ألعاب القوى، الطبعة الأولى، دار القلم للنشر والتوزيع، مطبعة فيصل، الكويت.
- سعد الله ، فرات و الزهاوي هه فال (٢٠١١): التدريب المعرفي والعقلي للاعب كرة القدم ، دار دجلة للطبع والنشر ، عمان

الملاحق (١)

الألعاب التنافسية التي تم استخدامها في البحث

اولاً : تبدأ اللعبة باستلام الكرة بيد احد اللاعبين وينتشر اللاعبين في منتصف الملعب وعند سماع ايعاز من المدرب باسم اللاعب او رقم اللاعب يقوم اللاعب الذي يده الكرة بمتابعة اللاعب الذي يذكر اسمه ليسلمه بالكرة وبباقي اللاعبين يتحركون بالملعب لتظليل اللاعب الذي يده الكرة .

ثانياً : تبدأ اللعبة بتشكيل مجموعتين بشكل رهطين ويقوم جميع اللاعبين بفتح ارجلهم فتحة بعرض الصدر يدا اللاعب الاول من كل مجموعة بدفع الكرة من بين الارجل الى اخر لاعب وعندما يستلم الكرة اخر لاعب يتحرك زراراً بين اللاعبين بالطبعية بالكرة الى اول لاعب ثم يدفع الكرة من بين ارجل اللاعبين وتستمر وهكذا .

ثالثاً : تبدأ اللعبة بتشكيل مجموعتين بشكل رهطين بين لاعب واخر الذي امامه (٤) م ويقوم جميع اللاعبين بفتح ارجلهم فتحة بعرض الصدر يدا اللاعب الاول من كل مجموعة بدفع الكرة من بين الارجل الى اللاعب الثاني واللاعب الثاني يمر الى اللاعب الثالث والثالث يسلم من بين الرجلين الى الرابع والرابع يمر الى الخامس اخر لاعب وعندما يستلم الكرة اخر لاعب يتحرك من فوق اللاعبين بعد ابطائهم بشكل طولي الى اول لاعب ثم دفع الكرة من بين ارجلهم بعد نهوضهم وتستمر اللعبة .

رابعاً : تبدأ اللعبة بتشكيل مجموعتين بشكل رهطين بين لاعب واخر الذي امامه (٤) م يدا اللاعب الاول من كل مجموعة بتسليم الكرة الى اللاعب الثاني تمرير من جهة اليمين والثاني الى الثالث يمر من جهة اليسار والثالث الى الرابع من اليمين والرابع الى الخامس من اليسار وتستمر وهكذا الى اخر لاعب الذي يستلم الكرة ويتحرك بشكل زراراً بالطبعية من بين اللاعبين ليصل الى اول لاعب ثم يستمر بالأداء .

خامساً : تبدأ اللعبة بتشكيل مجموعتين بشكل رهطين ويبدا اول لاعب من كل رهط بالسباق من خط الستة بالطبعية ثم الدحرجة الامامية في منتصف نصف الملعب والى خط منتصف الملعب ثم العودة ثم يبدا اللاعب الثاني من كل رهط وهكذا .

سادساً : تبدأ اللعبة بتشكيل مجموعتين بشكل رهطين ويبدا اول لاعب من كل رهط بالسباق من خط الستة بالطبعية بكرتين الى خط منتصف الملعب ثم العودة وترك كرة ثم التهديف بالآخر من خارج الستة ، ثم يبدا اللاعب الثاني بالطبعية بكرتين وهكذا .

م.د. محمد شاكر علي وأ.م.د. محمود حمدون يونس: تأثير الالعاب التنافسية . . .

سابعا : تبدا اللعبة بتشكيل مجموعتين بشكل رهطين ويدا اول لاعب من كل رهط بالسباق من خط الستة بالطبعية بكرة ودفع الكرة بالقدم الى خط منتصف الملعب ثم العودة وترك الكرة التي في اليد ثم التهديف بالأخرى من خارج الستة ، ، ثم يبدا اللاعب الثاني وهكذا .

ثامنا : تبدا اللعبة بتشكيل مجموعتين بشكل رهطين ويدا اول لاعب من كل رهط بالسباق من خط الستة على الاربع الى منتصف الملعب ثم العودة ، ثم يبدا اللاعب الثاني وهكذا .

تاسعا : تبدا اللعبة بتشكيل مجموعتين بشكل رهطين ويدا اول لاعب من كل رهط بالسباق من خط الستة على الاربع والظهر موازي للأرض والكرة على البطن الى منتصف الملعب ثم العودة ، ثم يبدا اللاعب الثاني وهكذا .

مجلة أبحاث كلية التربية الأساسية ، المجلد ١٦ ، العدد (١) ، لسنة ٢٠١٩

الدورة الصغرى الأولى والرابعة

ال يوم	العبة	الزمن	الكلارات	المجتمع	راحة بين التكرارات	راحة بين الجامع	راحة بين واخري	راحة بين لعبة	الزمن الكلى	الزمن الحالى	ال يوم
الاحد	٢	٣٨	٦	٢	٣٤٠	٥٣	٤٦	٥٤	١٠.٤٦	٣٦.٩٨	
	٤	٣٠	٦	٢	٣٤٠	٥٣	٦٦	٤٦	١٠.٦٦		
	٨	٣٢	٦	٢	٣٤٠	٥٣	٨٦	٤٦	١٠.٨٦		
الثلاثاء	٥	٣٧	٦	٢	٣٤٠	٥٣	٣٦	٤٦	١٠.٣٦	٣٢.٠٨	
	٣	٣١	٦	٢	٣٤٠	٥٣	٧٦	٤٦	١٠.٧٦		
	٩	٣١٣	٦	٢	٣٤٠	٥٣	٩٦	٤٦	١٠.٩٦		
الخميس	٦	٣٨	٦	٢	٣٤٠	٥٣	٦٦	٤٦	١٠.٤٦	٣٤.٧٨	
	٧	٣١٠	٦	٢	٣٤٠	٥٣	٦٦	٤٦	١٠.٦٦		
	١	٣١	٦	٢	٣٤٠	٥٣	١٣.٦٦	٤٦	١٣.٦٦		

الدورة الصغرى الثانية والثالثة والخامسة والتاسعة

ال يوم	العبة	الزمن	الكلارات	المجتمع	راحة بين التكرارات	راحة بين الجامع	راحة بين واخري	راحة بين لعبة	الزمن الكلى	الزمن الحالى	ال يوم
الاحد	٢	٣٨	٧	٢	٣٤٠	٥٣	٦٦	٤٦	١١.٢٦	٣٤.٤٩	
	٤	٣٠	٧	٢	٣٤٠	٥٣	١٠.٥	٤٦	١١.٥		
	٨	٣١٢	٧	٢	٣٤٠	٥٣	١١.٧٣	٤٦	١١.٧٣		
الثلاثاء	٥	٣٧	٧	٢	٣٤٠	٥٣	١١.١٥	٤٦	١١.١٥	٣٤.٦١	
	٣	٣١	٧	٢	٣٤٠	٥٣	١١.٦١	٤٦	١١.٦١		
	٩	٣١٣	٧	٢	٣٤٠	٥٣	١١.٨٥	٤٦	١١.٨٥		
الخميس	٦	٣٨	٧	٢	٣٤٠	٥٣	١١.٢٦	٤٦	١١.٢٦	٤٠.٠٩	
	٧	٣١٠	٧	٢	٣٤٠	٥٣	٥	٤٦	١١.٥		
	١	٣١	٧	٢	٣٤٠	٥٣	١٧.٣٣	٤٦	١٧.٣٣		

م.د. محمد شاكر علي وأ.م.د. محمود حمدون يونس: تأثير الألعاب التنافسية . . .

الدورة الصغرى السادسة والسبعين

زمن العمل الكلي	الزمن الكلي للعبة	راحة بين لعبة و أخرى	راحة بين الجامع	راحة بين التكرارات	الجامع	الكرارات	الزمن	اللعبة	اليوم
٣٦.٩٩	١٢.٠٦	٤	٣	٤٠	٢	٨	٦٨	٢	الأحد
	١٢.٣٣	٤	٣	٤٠	٢	٨	٦٠	٤	
	١٢.٦	٤	٣	٤٠	٢	٨	٦٢	٨	
٣٧.١٢	١١.٩٣	٤	٣	٤٠	٢	٨	٥٧	٥	الثلاثاء
	١٢.٤٦	٤	٣	٤٠	٢	٨	٦١	٣	
	١٢.٧٣	٤	٣	٤٠	٢	٨	٦٣	٩	
٤٣.٣٩	١٢.٠٦	٤	٣	٤٠	٢	٨	٦٨	٦	الخميس
	١٢.٣٣	٤	٣	٤٠	٢	٨	٦٠	٧	
	١٩	٤	٣	٤٠	٢	٨	٥	١	