



الانتباه الانتقائي وفقا لمنظومة الريهاكوم وعلاقته بسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب

م.م حسين علي حسين صبحه

h.mm772810@gmail.com

07801290301

مستخلص البحث :

ومن هنا تكمن اهمية البحث من خلال استخدام منظومة الريهاكوم المعرفية التي تحتوي على مجموعة من الاختبارات للانتباه الانتقائي وعلاقته بسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة، اما مشكلة البحث ومن خلال اطلاع الباحث على بعض المراجع و المصادر والدراسات السابقة والنظر الى توصيات الباحثين اتضح للباحث أنَّ مشكلة البحث تكمن في قلة الاهتمام والتركيز على الجوانب النفسية على وفق الأنظمة الحديثة واستخدام التقنيات المعاصرة في تشخيص وتأهيل وتطوير الحالات النفسية للاعبين الملاكمة الشباب ، وذلك من خلال استخدام (منظومة الريهاكوم المعرفية) لما لذلك من اثر في تشخيص مستوى بعض المتغيرات العقلية المصاحبة ، وبالتالي معرفة العلاقة بين الانتباه الانتقائي سرعة رد الفعل من اجل النهوض بواقع حال لرياضة الملاكمة مستقبلاً ، هدف البحث التعرف إلى واقع الانتباه الانتقائي وفق منظومة الريهاكوم و بسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب ، التعرف إلى العلاقة الارتباطية بين الانتباه الانتقائي و سرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب ، اما الفصل الثالث استخدمت الباحثان المنهج الوصفي بالاسلوب العلاقات الارتباطية لطبيعة حل المشكلة وتحقيق الاهداف ، اما عينة البحث فقد حدده الباحث عينة البحث وهم لاعبي محافظة ذي قار البالغ عددهم (39) لاعباً وهن يمثلان مجتمع البحث كله بطريقة الحصر الشامل، ما اجراءات البحث الميدانية فقامه الباحث باجراء الاختبارين وفق منظومة الريهاكوم وعلى لاعبي الملاكمة الشباب فكانت اهم الاستنتاجات تمتع لاعبي الملاكمة الشباب بمستوى من الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل وحسب نتائج قياس هذه المتغيرات، استنتجت الباحثة أنَّ استخدام الأجهزة العلمية الحديثة في قياس المتغيرات النفسية المتمثلة بمنظومة الريهاكوم افضل من استخدام المقاييس التقليدية وهي الورقة والقلم كونها اكثر دقة وتتمتع بأسس علمية عالية، اما التوصيات ضرورة استخدام التقنيات الحديثة والمتمثلة باستخدام الحاسوب والأجهزة العلمية الحديثة ومنها منظومة الريهاكوم والاطلاع عليها من الباحث والاستفادة منها عند القيام بأجراء أي اختبارات نفسية فهي تتسم بالدقة العالية وتعطي نتائج ملموسة وحقيقية ، بدلا من استخدام الوسائل التقليدية والمتبعة في السابق كاختبارات الورقة والقلم ، والتي لا تعطي نفس النتائج التي تعطيها التقنيات الحديثة.

الكلمات المفتاحية : الانتباه الانتقائي ، سرعة رد الفعل ، الملاكمة ، الشباب ، منظومة الريهاكوم .

Selective Attention According To The Rehacom System And Its Relationship To The Reaction Speed Of Young Boxing Players

Ass. Les . Hussein Ali Hussein Sabkha

h.mm772810@gmail.com

07801290301

Abstract :

Hence the importance of the research through the use of the knowledge system Rehacom, which contains a set of tests for selective attention and its relationship to the reaction speed of the boxing players. It lies in the lack of attention and focus on the psychological aspects according to modern systems and the use of contemporary techniques in diagnosing, rehabilitating and developing the psychological states of young boxing players, through the use of (the cognitive system of rehacom) because of its impact on diagnosing the level of some accompanying mental variables, and thus knowing the relationship between Selective attention reaction speed in order to advance the reality of boxing sport

in the future, the aim of the research is to identify the reality of selective attention according to the rehacom system and the reaction speed of young boxing players, to identify the correlation between selective attention and reaction speed of young boxing players, either The third chapter, the researchers used the descriptive approach in the style of the correlative relations of the nature of solving the problem and achieving the goals. By conducting the two tests according to the rehacom system and on young boxing players, the most important conclusions were that the young boxing players enjoyed a level of selective attention and reaction speed. And the pen being more accurate and enjoying high scientific foundations. As for the recommendations, it is necessary to use modern technologies represented by the use of computers and modern scientific devices, including the Rehacom system, and to see them from the researcher and benefit from them when conducting any psychological tests, as they are characterized by high accuracy and give tangible and real results, instead of using traditional means And used in the past, such as pen and paper tests, which do not give the same results as modern technologies.

Keywords: selective attention, reaction speed, boxing, youth, rehacom system.

1- التعريف بالبحث :

1-1 مقدمة البحث وأهميته :

تعد الرياضة من العلوم المهمة التي تواكب التقدم العلمي و التقني و التكنولوجي في جميع المجالات العلمية وأصبحت الدول حاليًا تقاس بمدى رقيها وتطورها العلمي الذي يواكب التقنيات الحديثة والتي غزت العالم بصورة سريعة ، ومن أهم المعايير التي يقاس بها تقدم الدول الرياضة كونها أصبحت مفصلاً هاماً لتحقيق مكاسب مادية ومعنوية ، ومن خلال تطور الأجهزة و الأدوات التي تساعد على التشخيص الدقيق لإصابته اللاعب واكتشاف جوانب الضعف في قدراته مما يعزز دور هذه الأجهزة ببناء برامج تدريبية ومن هذه الأجهزة و الأدوات هي منظومة (الريهاكوم).

اذ تعد منظومة الريهاكوم المعرفية إحدى تقنيات علم النفس الفسيولوجي المتطورة والحديثة لتشخيص وتطوير القدرات العقلية والمعرفية وتحديد البرامج المناسبة لعلاجها وزيادة فعاليتها ، إذ تعمل هذه التقنية على تشخيص وتأهيل وتطوير بعض المتغيرات العقلية و منها (الانتباه الانتقائي) الذي يعبر عن التركيز على المثيرات التي تكون ذات العلاقة بالمتغيرات المطلوبة التي يحتاجها لاعب الملاكمة واستبعاد المثيرات التي لا تدخل بالمتغيرات المطلوبة وهذا يساعد اللاعب على تحقيق سرعة رد الفعل المطلوبة التي تعد من القدرات التي غالباً ما تحتاجها أغلب الرياضات وبالأخص رياضة الملاكمة التي يتميز أداؤها الحركي بسرعة رد الفعل ، ففي الملاكمة يكون سرعة رد الفعل هي الزمن الذي يستغرقه المثير من لحظة دخول المثير عن طريق الحواس منذ أنْ ظهر أول إشارة للمثير الى أول إشارة عضلية باتجاه الموقف أو المثير.

ومن هنا تكمن أهمية البحث من خلال استخدام منظومة الريهاكوم المعرفية التي تحتوي على مجموعة من الاختبارات للانتباه الانتقائي وعلاقته بسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب.

2-1 مشكلة البحث

ومن خلال اطلاع الباحث على بعض المراجع و المصادر و الدراسات السابقة والنظر الى توصيات الباحثين اتضح للباحث أنَّ مشكلة البحث تكمن في قلة الاهتمام والتركيز على الجوانب النفسية على وفق الأنظمة الحديثة واستخدام التقنيات المعاصرة في تشخيص وتأهيل وتطوير الحالات النفسية لدى لاعبي الملاكمة ، وذلك من خلال استخدام (منظومة الريهاكوم المعرفية) لما لذلك من اثر في تشخيص مستوى بعض المتغيرات العقلية المصاحبة ، وبالتالي معرفة العلاقة بين الانتباه الانتقائي سرعة رد للعبة من اجل النهوض بواقع حال لرياضة الملاكمة مستقبلاً.

1- 3 أهداف البحث

1. التعرف إلى واقع الانتباه الانتقائي وفق منظومة الريهاكوم و بسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب .
2. التعرف إلى العلاقة الارتباطية بين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب .

1- 4 مجالات البحث

- 1-4-1 المجال البشري : لاعبي الملاكمة الشباب في محافظة ذي قار للموسم 2022-2023 .
- 2-4-1 المجال الزماني : من 18 / 2 / 2023 الى غاية 24 / 5 / 2023 .
- 3-4-1 المجال المكاني : المختبر الخاص بعلم النفس الرياضي في كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة/ جامعة العين .

1- 5 مصطلحات البحث :

- 1-5-1 منظومة الريهاكوم المعرفية : تعرف هدى جميل عبدالغني(2019) هذه المنظومة بأنها منظومة شاملة تجمع بين الاشخاص الاصحاء والمرضى في مجال التشخيص والتدريب المحوسب ، تعمل على تنشيط العمليات المعرفية وزيادة فعاليتها (1: 11).
 - 2-6-1 الانتباه الانتقائي: يعرف السرطاوي وآخرون (2001) الانتباه الانتقائي بأنه التركيز على المثيرات ذات العلاقة واستبعاد المثيرات غير ذات العلاقة (2 : 319).
 - 3-6-1 سرعة رد الفعل :
- " هي النوع الذي يمر فيه الزمن بين بدء حدوث المثير و بين حدوث رد الفعل لهذا المثير مثل (سرعة النقر على زر المنظومة لحظة مشاهدته المثير على الشاشة ، سرعة التصرف عن مشاهدة الموقف المناسب) " (3 : 75) .

2- منهجية البحث و اجراءات الميدانية :

2-1 منهج البحث :

استخدم الباحث المنهج الوصفي بالاسلوب العلاقات الارتباطية لطبيعة حل المشكلة و تحقيق الاهداف.

2-2 مجتمع البحث و عينته :

حدده الباحث عينة البحث وهم لاعبي الملاكمة الشباب في محافظة ذي قار البالغ عددهم (39) لاعباً وهم يمثلون مجتمع البحث كله بطريقة الحصر الشامل، و الجدول (1) يبين ذلك :

جدول (1) يبين توزيع مجتمع البحث

ت	الاندية	مجتمع البحث	عينة التجربة الرئيسية
1	لاعبي نادي ذي قار	20	20
2	لاعبي نادي البلديات	3	3
3	لاعبي نادي الناصرية	10	10
4	لاعبي نادي اكد	6	6
	المجموع	39	39
	النسبة المئوية	%100	%100

3-3 الوسائل والاجهزة والادوات المستعملة في البحث:

- المصادر والمراجع العربية والاجنبية.
- الاختبارات و القياس

• شبكة المعلومات الدولية (الانترنت) .

• حاسبة شخصية (لابتوب) نوع (DELL) عدد 1.

• كاميرا نوع (nikon) ياباني المنشأ عدد 1.

• حاسبة يدوية نوع (kenko). عدد (1)

• ساعة توقيت نوع (Casio). عدد (1)

• ورقة وقلم.

• أقراص (DVD).

• منظومة الريهاكوم

3-4 إجراءات البحث الميدانية :

لابد من تحديد اجراءات في البحوث العلمية والتي تعد من الوسائل الهامة للتقويم في مجالات الحياة عامة، وفي مجال التربية البدنية و علوم الرياضة خصوصا.

3-4-1 تحديد متغيرات البحث :

3-4-1-1 اختبارين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل في منظومة الريهاكوم المعرفية على لاعبي الملاكمة الشباب (1: 32)

قام الباحث باختيار اختبارين الانتباه الانتقائي و سرعة رد الفعل بعد الاطلاع المباشر على منظومة الريهاكوم واختباراتها ومن ضمنها اختبار الانتباه الانتقائي و سرعة رد الفعل، ومن خلال الاستعانة بالأدبيات الخاصة بالاختبار والاستفسار المباشر استطاع الباحث و التعرف بالشكل الدقيق على الجهاز وكيفية إجراء الاختبار ومدى مصداقية النتائج التي يتم الحصول عليها، وتبين للباحث أيضا إمكانية تطبيق هذا الاختبار على لاعبي الملاكمة الشباب لأن المتغيرات التي تعطيها المنظومة التي تعد من المتطلبات الأساسية لاعبي الملاكمة الشباب ، و تماشياً مع طبيعة رياضة الملاكمة والمهام الواقعة على اللاعب واحتياجاتهم لهذه المتغيرات داخل ميدان اللعب ولما تمتاز به رياضة الملاكمة من الانتباه الانتقائي والتحرك من قبل المنافس وغيرها من المتغيرات الكثيرة التي يجب على اللاعب إدراكها والتعامل معها، فضلا عن ذلك أراد الباحث مواكبة التطور الحاصل بالعالم عن طريق استخدام الاجهزة المتطورة للقياس في المجال الرياضي، ويعد اختبارين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل من الاختبارات المتطورة والمحوسبة المستخدمة في مجال علم النفس الرياضي والخاضع لمعايير وشهادة الجودة العالمية.

3-4-1-1-1 اجراء الاختبارين:

قام الباحث بأجراء اختبارين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل في مختبر علم النفس الرياضي / كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة / جامعة العين وذلك في يوم الاربعاء المصادف 2023/3/15 على لاعبي الملاكمة الشباب .

3-4-1-1-2 وصف الاختبارين :

يتم عرض نقطة مركزية في منتصف الشاشة في فقرات عشوائية ، وتعرض على الشاشة منبهات بخطوط افقية أو بخطوط عمودية ، عندما يظهر المنبه ذو الخطوط الافقية على المفحوص الضغط على رز (ok) في أسرع وقت ممكن ، في حين لا يقوم بالنقر على زر (ok) نحو المنبه الظاهر بخطوط عمودية .

ومن السهولة التمييز بين الاشكال في هذا الاختبارين، فالمتوقع من المختبرين الذين لديهم ضعف يستطيعون التحكم بانفعالاتهم حال عرض الشكل المتمثل بالخطوط الافقية .

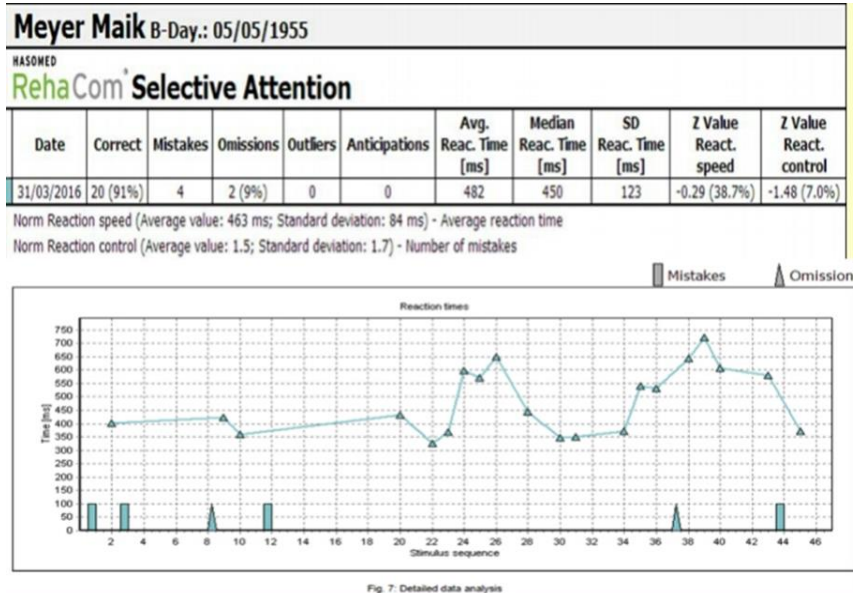
3-4-1-1-3 تطبيق ومدة الاختبارين:

يبدأ الاختبارين من خلال رسالة تظهر على الشاشة توجه للمفحوص يوضح فيها آلية الاجابة عند ظهور المنبهات ، وتعدد الاجابات الخاطئة في حال القيام بالنقر على رز (ok) يسبق ظهور المنبه أو القيام بالنقر نحو منبه غير صحيح ، يتوجب على المختبرة التفاعل مع (20) منبه عندما يظهر المنبه ذو الخطوط

الافقية فقط بالضغط على زر ok في أسرع وقت ، أمّا في حالة حدوث اخطاء فسوف يزيد عدد المنبهات الى (26) منه كحد اقصى ، ولا ينتهي مرحلة الاختبار الا عند قيام المختبرة بالنقر على (ok) صحيح يقضي هذه الاختبار مايلي :

- 1- توجيه النظر على النقطة المركزية في منتصف الشاشة .
 - 2- على المختبر الضغط على زر (OK) في أسرع وقت ممكن عندما يعرض المنبه ذو الخطوط الافقية .
 - 3- على المفحوص عدم الاستجابة عندما يتم تقديم حافز مع خطوط عمودية .
- مدة الاختبار: (2) دقائق عدد المنبهات (26) .
- 3-4-1-1-4 تفسير و تحليل بيانات الاختبارين:**

بعد الانتهاء من الاختبار يتم تحليل النتائج الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل يمكن عرض معلومات مفصلة للنتائج باستخراج الدرجة الزائية لاختبار الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل عن طريق نقر زر التفاصيل على الجانب الايمن من عرض التفاصيل ، حيث يتم سرد جميع العروض التي أجريت للانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل حسب التاريخ فضلا عن عرض الشاشة ، كما في الشكل (1)



الشكل (1) يبين نتائج الانتباه الانتقائي في كل من سرعة رد الفعل

3-4-2 تفسير و تحليل بيانات الاختبارين:

اذ تم تطبيق الاختبارين وفق منظومة الريهاكوم وعلى عينة البحث للمدة من (2023/3/15) المصادف يوم الاربعاء بمساعدة الفريق العمل المساعد على لاعبي الملاكمة الشباب و البالغ عددهم (39) لاعباً.

3-5 الوسائل الاحصائية المستعملة في البحث:

استعمله الباحث الحقيقية الإحصائية (spss) لأصدار (22) في استخراج نتائج البحث الحالي ومن ضمنها:

- (1) الوسط الحسابي.
- (2) الانحراف المعياري.
- (3) معامل الالتواء.
- (4) معامل ارتباط (بيرسون).

4- عرض النتائج وتحليلها ومناقشتها

4-1 واقع الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب:

لتحقيق الهدف الاول في التعرف على واقع الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب والجدول (2) يبين ذلك :

الجدول (2)

يبين المتوسط الحسابي القيمة التائية المحسوبة لعينة البحث لمقياس الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل

المتغيرات	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	اقل قيمة	اعلى قيمة	الالتواء
الانتباه الانتقائي	108.82	11.87	89	119	0.648
سرعة رد الفعل	453.57	15.39	398	471	0.378

تبين من الجدول اعلاه ، بعد تحليل البيانات أنَّ المتوسط الحسابي لمقياس الانتباه الانتقائي للاعبي الملاكمة قد بلغ (108.82) وبانحراف معياري (11.87) ، أمَّا بالنسبة لمتغير سرعة رد الفعل فقد بلغ المتوسط الحسابي للاعبي الملاكمة (453.57) وبانحراف معياري بلغ (15.39).

4-2 العلاقة بين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة الشباب:

لتحقيق الهدف الثاني في التعرف على العلاقة الارتباطية بين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل لدى لاعبي الملاكمة تم حساب معامل الارتباط بين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل لدى أفراد عينة البحث البالغ عددهم (39) لاعباً ، وبلغت قيمته (0.476) ، وللكشف من مستوى معنوية دلالة الارتباط استخدمه الباحث الاختبار التائي الخاص بارتباط بيرسون وظهر وجود علاقة ذات دلالة إحصائية عند مستوى دلالة (0.05) ، إذ بلغت القيمة التائية المحسوبة (6.869) وهي اكبر من القيمة الجدولية والبالغة (1.96) وكما موضح في الجدول (3) .

الجدول (3) يبين معامل الارتباط لعينة البحث

المتغيرات	معامل الارتباط	درجة الحرية	القيمة التائية المحسوبة	القيمة التائية الجدولية	مستوى الدلالة	الدلالة
(الانتباه الانتقائي) (سرعة رد الفعل)	0.576	37	6.869	1.96	0.05	دالة

ويظهر من الجدول أعلاه أنَّ هناك علاقة ارتباطية بين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل وذلك من خلال أنَّ قدرة اللاعب على الانتباه للمثير الذي يظهر على شاشة المنظومة مما يولد لدى اللاعب سرعة رد فعل

عالية وهذه ما اكدته النتائج كلما كان اللاعب يركز حواسه على مثير معين سواء كان هذا المثير خارجي أو داخلي كلما كان لها ردود فعل سريعة و هذا ما اشار له (حافظ، 2000) " بأنه قدرة الفرد على حصر وتركيز حواسه في مثير داخل (فكره ، احساس ، صورة خيالية) أو في مثير خارجي (شيء شخصي موقف) (4 : 39) ، ذلك سوف يكون حدة الانتباه بأعلى مستوى مما سوف يكون الأداء أيجابياً بسرعة رد الفعل مما يؤدي إلى فهم المستجيب لكافة أجزاء الاداء المطلوب (5 : 27) إذ أن قدرة اللاعب على تركيز انتباهه على شاشة المنظومة وعنده ظهور الخطوط الافقية يتولد لدى اللاعب سرعة رد فعل عالية على ذلك المثير وهذا ما اكده الانتباه بتركيز اتجاه مثير معين يعد عملية انتقاء ومن خلال رؤية اللاعبين عند اختبارهم على منظومة الريهاكوم وانتباههم على الخطوط الافقية وعند ظهور المثير يتولد لدى اللاعب اوامر عن طريق حاسة العين مما تحفز هذه الاوامر الجهاز العصبي المركزي على تنفيذ الاوامر بسرعة معينة مما يزيد من سرعة رد الفعل نحو المثير الذي يظهر على شاشة المنظومة وكذلك كون التركيز من الاستعدادات العقلية المهمة مما جعل ادراكهم عالي و هذا ما اشار له (غيث) " بأنه تركيز الانتباه باتجاه مثير معين ، وهو عملية انتقاء إيجابي لمثير أو أكثر من بين المثيرات الداخلية و الخارجية التي تتراحم مع مداخل إدراك الإنسان " (6) ، وايضا اكده (نزار و كامل ، 2000) (أن قدرة تركيز الانتباه لدى المختبر من أهم عمليات التنفيذ للأداء وللواجبات المحدد للمختبر وله تأثير كبير على بعض العمليات العقلية الأخرى) (7 : 244) ، ومن ناحية سرعة رد الفعل وذلك لأن طبيعة الحركة تتطلب سرعة رد فعل وخصوصاً عند ظهور المثير والاداء يتطلب سرعة في تنفيذه وهذا من خلال تركيز اللاعب على المثير حيث يذكر (قاسم ، 1998) (أن الأداء يحتاج إلى واجبات هي ذهنية أولاً ثم حركية وأن هدف التنفيذ الذهني يكمن في إيجاد طرق خاصة لوضع الحلول للأداء الحركي بسرعة وبأقصر وقت ممكن) (8 : 739) .

5 الاستنتاجات و التوصيات

1-5 الاستنتاجات :

في ضوء نتائج البحث وتحليل البيانات إحصائيا التي تم الحصول عليها ، توصل الباحث الى الاستنتاجات الآتية:

- 1- تمتع لاعبي الملاكمة الشباب من الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل وحسب نتائج قياس هذه المتغيرات.
- 2- استنتج الباحث أن استخدام الأجهزة العلمية الحديثة في قياس المتغيرات النفسية المتمثلة بمنظومة الريهاكوم افضل من استخدام المقاييس التقليدية وهي الورقة والقلم كونها اكثر دقة وتتمتع بأسس علمية عالية.
- 3- ان توجد علاقة ارتباط بين الاختبارين الانتباه الانتقائي وسرعة رد الفعل في نتائج اجابات عينة البحث .

2-5 التوصيات:

في ضوء الاستنتاجات التي توصل اليها الباحث تم وضع بعض التوصيات التي يأمل الباحث الاستفادة منها في بحثه وهي كالاتي:

- 1- ضرورة استخدام التقنيات الحديثة والمتمثلة باستخدام الحاسوب والأجهزة العلمية الحديثة ومنها منظومة الريهاكوم والاطلاع عليها من الباحث والاستفادة منها عند القيام بأجراء أي اختبارات نفسية فهي تتسم بالدقة العالية وتعطي نتائج ملموسة وحقيقية ، بدلا من استخدام الوسائل التقليدية والمتبعة في السابق كاختبارات الورقة والقلم ، والتي لا تعطي نفس النتائج التي تعطيها التقنيات الحديثة.
- 2- استخدام منظومة الريهاكوم المعرفية (Rehacom) في الاختبارات النفسية والمعرفية التي تعمل على تطوير وتحسين مستوى معظم الحالات النفسية والمعرفية والادراكية والمتمثلة بالانتباه والتركيز وغيرها من العمليات العقلية.
- 3- اجراء دراسات مشابهة وفق منظومة الريهاكوم المعرفية (Rehacom) في الاختبارات النفسية التي لم تتطرق اليها الدراسة.



4- اجراء اختبارات دورية على اللاعبين وعلى مدد منتظمة وفق منظومة الريهاكوم المعرفية ، لمعرفة المستوى الذهني للاعبين من اجل تطوير المناهج التدريبية.

المصادر:

- هدى جميل عبد الغني . منظومة الريهاكوم المعرفية ، ط1، بابل، مؤسسة دار الصادق الثقافية ، 2019.
- السرطاوي وآخرون . مدخل الى صعوبات التعلم ، دار الزهراء للنشر ، الرياض ، 2001.
- ناهدة عبد زيد الدليمي . اساسيات في التعلم الحركي ، عمان ، دار المنهجية للنشر و التوزيع ، 2016.
- نبيل عبد الفتاح حافظ . صعوبات التعلم و التعليم العلاجي ، ط1 ، القاهرة ، مكتب زهراء الشرق ، 2000.
- أميرة حنا مرقس . بعض مظاهر الانتباه بدقة التصويب بكرة اليد ، رسالة ماجستير ، كلية التربية البدنية و علوم الرياضة ، جامعة بغداد ، 1994.
- محمد عاطف غيث . قاموس علم الاجتماعي ، مقاتل في الصحراء .
- <http://www.moqatel.com/mokatel/data/behoth/mnfsia15/mosthatNafsia/Wmokatel6-2-2.htm-14k> .
- نزار الطالب وكامل ألويس . علم النفس الرياضي ، بغداد ، دار الحكمة، 1999 .
- قاسم حسن حسين . أسس التدريب الرياضي، عمان ، دار الفكر للطباعة والنشر والتوزيع ، 1998.