



The effect of a simulation method according to some kinematic variables in the starting phase of the 100-meter sprint among female students of the Sports Institute

Lec. Azie Khalid Hamid^{*1} , Prof. Dr. Sarko Mohammed Saleh² 

^{1,2} Ministry of Education, Iraq.

*Corresponding author: azhykhaled81@gmail.com

Received: 26-08-2025

Publication: 28-12-2025

Abstract

The research examined the effect of using the simulation method according to some kinematic variables at the moment of launch of the 100-meter sprint among female students of the Sports Institute. The importance of the research lies in the. The importance of the research lies in its integration of modern scientific methods in the educational process, such as biomechanical analysis and simulation techniques, with the aim of learning and developing the skill of starting in the 100-meter sprint race among female students, which is one of the basic skills in athletics lessons. The research aimed to develop an ideal kinematic model using simulation for the 100-meter sprint starting phase for the research sample. It also aimed to identify the effect of using simulation to control certain kinematic variables in the pre-test, post-test, and post-test for the research sample. The researchers used the experimental method because it was suitable for the nature and problem of the research. The research sample consisted of female students from the Sports Institute, and their number was (20) students distributed into two equivalent groups. The researchers extracted the kinematic variables using high-quality digital cameras. It was analyzed using motion analysis software, after which the researchers created an educational video according to the kinematic variables and presented it to the students in the form of a virtual video from the Iraqi national track and field player. The results were processed using appropriate statistical methods using the SPSS statistical package. The researchers reached a set of conclusions, which is the adoption of the simulation method as one of the basic strategies in teaching motor skills in physical education institutes and colleges. Because of its clear impact on improving motor performance and biomechanical understanding of skills, more fluidly, educational programs based on simulation are developed that take into account the diversity of motor environments and provide realistic and interesting learning situations that stimulate active participation among students.

Keywords: Simulation Technique, Kinematic Variables, Launch Phase.

<https://doi.org/10.33170/jocope.v16i7.3-23>



تأثير اسلوب محاكاة وفق بعض المتغيرات الكينماتيكية في مرحلة الانطلاق 100 متر عدو
لدى طالبات المعهد الرياضي

م. ئه زى خالد حميد ، أ.د. سه رو محمد صالح
العراق. وزارة التربية

azhykhaled81@gmail.com

تاریخ استلام البحث 2025/8/26 تاریخ نشر البحث 2025/12/28

الملخص

تناول البحث تأثير الاستخدام اسلوب المحاكاة وفق بعض المتغيرات الكينماتيكية لحظة الانطلاق 100 متر عدو لدى طالبات معهد الرياضي، وتكمّن أهمية البحث، اهمية البحث من خلال دمجية بين طرائق العلمية الحديثة في عملية التعليمية كالتحليل البايوكونيماتيكي واسلوب المحاكاة بهدف تعلم وتطوير لمهارة الانطلاق في سباق 100 متر عدو لدى طالبات وهي من المهارات الأساسية في درس الالعاب القوى. هدف البحث على اعداد نموذج الحركي المثالي باستخدام المحاكاة لمرحلة الانطلاق 100 متر عدو لعينة البحث. التعرف على تأثير باستخدام المحاكاة وقف بعض المتغيرات الكينماتيكية في الاختبارات القبلية والبعدية والبعدي بعدى لعينة البحث، استخدم الباحثان المنهج التجريبي لملائمتها لطبيعة ومشكلة البحث وتكونت عينة البحث من طالبات المعهد الرياضي وكان عددهم(20) طالبة الموزعين على مجموعتين متكافئتين، قام الباحثان باستخراج المتغيرات الكينماتيكية باستخدام كاميرات رقمية العالية الجودة، وتم تحليلها باستخدام برمجيات التحليل الحركي، وبعدها قام الباحثان بإنشاء فيديو تعليمي وفق المتغيرات الكينماتيكية وعرضها على الطالبات على شكل فيديو الافتراضي من لاعبة منتخب العراق بساحة والميدان، وتم معالجة النتائج باستخدام الوسائل الاحصائية المناسبة باستخدام حقيبة احصائية(SPSS)، توصل الباحثان الى مجموعة من الاستنتاجات وهي اعتماد اسلوب المحاكاة كأحد الاستراتيجيات الأساسية في تدريس المهارات الحركية في المعاهد والكليات التربية الرياضية، لما له من أثر واضح في تحسين الأداء الحركي والفهم البايوكونيماتيكي لأداء المهارات بشكل اكثر انسانية، تطوير برامج تعليمية تعتمد على المحاكاة تراعي التنوع في البيئات الحركية، وتقدم مواقف تعليمية واقعية ومثيرة للاهتمام تحفز المشاركة النشطة لدى الطالبات.

الكلمات المفتاحية: اسلوب محاكاة، المتغيرات الكينماتيكية، مرحلة الانطلاق.

١- المقدمة:

إن استخدام الوسائل والأجهزة التعليمية لم يعد جانباً ثانوياً في العملية التعليمية، بل أصبح أحد الركائز الأساسية التي تقوم عليها عملية التعلم الحركي في التربية الرياضية. فالوسائل التعليمية، بما في ذلك التقنيات الحديثة مثل تحليل الحركي والمحاكاة، تُسهم بفاعلية في تعزيز جودة التعلم، إذ تعمل على بناء التصور الحركي لدى المتعلم وتطويره، وتساعد في تحديد المسارات الحركية الصحيحة للمهارة، مما يُسهم في تحسين الأداء وتثبيت التعلم.

ان التكنولوجيا الواقع الافتراضي تمد بأبعد من المتطلبات المعينة في شتى مجالات، ونرى ان الاستخدام الاجهزه والادوات التعليمية مهمة جدا من اجل الوصول للمتعلم الى مسارات الحركية الصحيحة ، ويعد المحاكاة ذات مهمة حقيقية لمساعدة المتعلم على تمكن من اداء الحركات المراد تعليمها و يوجد كثير من انواع منها تتفق في هدفها بالوصول للمتعلم الى الدرجة من التمكن من المهارات كما ان الفاعلية الاداء الرياضي تزداد باستخدام هذه الاجهزه والادوات التي تتشابه مع اداء الحقيقي للمسارات الحركية الحقيقة تُعتبر المحاكاة أداة تعليمية متقدمة تُستخدم في الساحة والميدان الرياضي لتطوير المهارات الحركية وتحليل الأداء الرياضي بدقة. من خلال المحاكاة الحركية، وهي اسلوب لتقليل سلوك موقف النظام (اقتصادي، ميكانيكي) عن طرق استخدام نموذج مشابه وذلك بجمع المعلومات الملائمة عن النظام او تدريب اشخاص على هذا الموقف.

يمكن للطلاب أو الرياضيين تجربة وتنفيذ الحركات في بيئه محكمة تتبع تكرار الأداء وتصحيحه بشكل مستمر، مما يعزز من الفهم الحركي والتنسيق العصبي العضلي. يرافق ذلك استخدام التحليل الحركي الذي يدرس تفاصيل الحركة من حيث الزوايا، السرعة، والتسارع، ويوفر بيانات دقيقه تساعد المدربين والمتعلمين على تحسين تقنيات الأداء وتطوير الخطط التدريبية. يدمج هذا الأسلوب بين التدريب النظري والعملي، حيث تُتلقى مهارات الأداء من الميدان الحقيقي إلى بيئه محاكاة يمكن التحكم فيها، ما يسرّع من اكتساب المهارات الرياضية ويساعد الأداء في المسابقات الحقيقية. المحاكاة هي تقنية تعليمية تستخدم نماذج أو بيئات تحاكي الواقع بهدف تمكن المتعلم من ممارسة مهارات معينة أو اختبار فرضيات في ظروف آمنة ومحكم بها، مما يساعد على تعزيز الفهم، تحسين الأداء، وتطوير القدرة على اتخاذ القرارات في المواقف الواقعية (Gaba. 2004.13)

إن التحليل الحركي هو أحد العلوم الذي يعني باستخدام الأسس والقوانين التي توضح الشكل الأفضل للإداء الحركي للمهارات وكذلك بيان الأسباب الميكانيكية للنجاح والفشل في اداء الحركات وتقدير فيما إذا كان أداء المهارة الحركية التي يؤديها الرياضي متطابقة مع الأداء الأمثل الجيد أم لا ووفقاً لقوانين والأسس الميكانيكية.

(ريسان خربيط ونجاح مهدي شلش، 1992، 33)

يعتبر التحليل الحركي الأداة الرئيسية التي تبحث في فن الأداء الحركي من خلال دراسة أجزاء الحركة ومكوناتها للوصول إلى أدق التفاصيل فيها، الأمر الذي يساعد في التوصل إلى تحسين وتطور الأداء.

(قاسم حسن حسين، 1998، 42) يُعد التحليل الحركي أحد الركائز الأساسية في مجال التدريب الرياضي والتعلم الحركي، لما له من دور فاعل في تشخيص الأداء وتحديد الأخطاء بدقة. فهو يوفر صورة واضحة للحركة النموذجية، مما يمكن المدرب من اختيار الوسائل التدريبية المناسبة وتصحيح المسار الحركي للرياضي بفعالية، الأمر الذي ينعكس إيجاباً على توفير الوقت والجهد وتحقيق نتائج أفضل في الأداء.

(عصام عبد الخالق، 1999، 105) وبعد تحليل الحركي أحد ركائز الأساسية في تطوير الأداء الرياضي، خاصه في فعاليات العاب القوى حيث تستخدم لتحليل ميكانيكي الحركة وتحديد كفاءتها من خلال دراسة الزوايا، السرعات القوى والتسارع اثناء الاداء، ويسمح التحليل الحركي في فهم العلاقة بين المتغيرات البايوميكانيكية وتحقيق أفضل النتائج.

تير أهمية البحث من خلال دمجية بين طرائق العلمية الحديثة في عملية التعليمية كالتحليل البايكينماتيكي واسلوب المحاكاة بهدف تعلم وتطوير لمهارة الانطلاق في سباق 100 متر عدو لدى طالبات وهي من المهارات الأساسية في درس الالعب القوى.

على رغم من ان المهارة الانطلاق في سباق 100 متر من المهارات الحركية الاساسية في درس ساحة والميدان، الا ان هناك ضعفا ملحوظا في مستوى الاداء الطالبات عند تنفيذها في جانب العلمي، مما يشير الى وجود ضعف او خلل في بعض الامثلية التعليمية المتبعة، ومن خلال خبرة الباحث في تدريس هذه المادة كونها مدرس المادة الساحة والميدان، لاحظ ان تمرينان او اسلوب المتبوع من قبل المدرس المادة لا تواكب المتطلبات العلمية التي تسهم في رفع الكفاءات الحركية والمهارية، خاصة تلك القائمة على اسس العلمية مثل تحليل الحركي او التغذية الراجعة البايوميكانيكية و المحاكاة التي يسهم في تطوير جوانب الفنية لأداء بدقة ،وعليه تحدد المشكلة البحث في مدى استخدام هذه الامثلية الصحيحة بناء على تحليل المنحنى البياني لاهم

المتغيرات البايكينماتيكية ويهدف الى فهم تأثير هذه المتغيرات في مرحلة الانطلاق وهي اهم المراحل في سباق السرعة 100 متر عدو.

ويهدف البحث الى:

1- تحديد اهم المتغيرات البايكينماتيكية المؤثر في مرحلة الانطلاق لإجراء المحاكاة لعينة البحث.

2- اعداد نموذج الحركي المثالي باستخدام المحاكاة لمرحلة الانطلاق 100 متر عدو لعينة البحث.

3- التعرف على تأثير باستخدام المحاكاة وقف بعض المتغيرات الكينماتيكية لعينة البحث.

4- التعرف على فروق الاحصائية بين الاختبارات القبلية والبعدية في قيم بعض المتغيرات الكينماتيكية لمرحلة الانطلاق لدى عينة البحث.

5- التعرف على الفروق الاحصائية بين المجموعتين الضابطة والتجريبية في قيم بعض المتغيرات الكينماتيكية لمرحلة الانطلاق لدى عينة البحث.

2- إجراءات البحث:

2-1 منهج البحث: استخدم الباحثان المنهج التجاري بتصميم المجموعتين الضابطة والتجريبية الملائمة لطبيعة ومشكلة البحث.

2-2 مجتمع البحث وعينته:

تم اختيار العينة من مجتمع الأصل والمتمثل بطالبات المرحلة الثالثة في المعهد الرياضي سليمانية - جامعة السليمانية للعام الدراسي (2024 - 2025) والبالغ عددهم (23) طالبة، تم اختيار العينة بالطريقة العشوائية، والبالغ عددها (20) طالبة، إذ قسمت على مجموعتين متساويتين وبطريقة القرعة، وبلغ عدد المجموعة الواحدة (10) طالبة، وبهذا شكلت العينة نسبة مئوية مقدارها (86.95%) من مجتمع البحث الأصلي، وهي نسبة مناسبة لتمثيل مجتمع البحث تمثيلاً حقيقياً وصادقاً، وكان من شروط اختيار العينة أن لا تحتوي على كل من:

1- الطالب الراسبين والمؤجلين عدد (2).

2- الطالب الممارسين للعبة الساحة والميدان عدد (1).

وكان الغرض من تقسيم العينة على مجموعتين، هو لإرجاع الفرق إلى العامل التجاري الذي يؤثر في المجموعتين التجريبيتين.

تجانس العينة:

للغرض معرفة التجانس لدى عينة البحث في بعض المتغيرات التي لها علاقة بالبحث، قام الباحثان باستخراج معامل الالتواء لكل من (الطول والوزن والعمر)، وكما مبين في الجدول (1).

جدول (1) يبين تجانس عينة البحث في متغيرات الطول والوزن والعمر

النقطة	معامل الالتواء	الانحراف المعياري	الوسط الحسابي	وحدات القياس	المعالم الإحصائية المتغيرات
0.305	0.777	1.010	18.54	سنة	العمر الزمني
0.353-	0.001	4.423	61.51	كيلوغرام	الكتلة (الوزن الظاهري)
0.639-	0.106	0.058	1.63	سنتيمتر	الطول

يبين الجدول (1) الوسط الحسابي والانحراف المعياري لمتغيرات (الطول، الوزن، العمر)، والتي لها علاقة بالبحث، ويظهر في الجدول، إن قيم معامل الالتواء هي أصغر من ($3\pm$)، وبهذا تكون عينة البحث متجانسة، في المتغيرات المذكورة.

تكافؤ المجموعتين:

كي يستطيع الباحثان إرجاع الفروق إلى العامل التجريبي، يجب أن تكون المجموعتان التجريبيتان متكافئتين تماماً في جميع الظروف والمتغيرات عدا المتغير التجريبي الذي يؤثر في المجموعتين.

(ديوبولد، فاندالين، 1985، 341)

ولغرض التحقق من تكافؤ عينة البحث، ارتأى الباحث القيام ببعض الإجراءات لضبط المتغيرات، وكما هو مبين في الجدول (2).

جدول (2) يبين تكافؤ المجموعتين في اختبارات الأداء الفني

لمرحلة الانطلاق 100 متر عدو

الدالة الإحصائية	مستوى الدالة	قيمة T المحسوبة	المجموعة التجريبية		المجموعة الضابطة		وحدة القياس	المتغيرات
			ع	س	ع	س		
غير معنوي	0.061	1.999	0.035	1.349	0.502	1.388	متر	زمن 5م
غير معنوي	0.208	1.307-	0.026	1.305	0.024	1.290	متر	طول 5م
غير معنوي	0.397	0.868	0.059	3.729	0.926	3.984	متر	تردد 5م
غير معنوي	0.292	1.085	0.052	2.399	0.041	2.422	ثانية	زمن 10م
غير معنوي	0.830	0.218	0.019	1.279	0.213	1.281	متر	طول 10م
غير معنوي	0.198	1.336-	0.182	4.247	0.075	4.203	متر	تردد 10م
غير معنوي	0.828	0.220	1.485	18.942	2.028	19.117	متر	زمن 100م
غير معنوي	0.126	1.606-	0.116	5.431	0.133	5.341	م/ثا	معدل السرعة 10م

- إذا كانت مستوى الدالة أقل أو تساوي 0.05 معنوي

- درجة الحرية 18

في الجدول (2) يبين لنا بان قيمة T المحسوبة لكل المتغيرات التي تم إجراء الاختبارات عليها كانت اقل من قيمتها الجدولية والتي هي (2.101) بدرجة حرية (18) ومستوى دلالة أكبر (0.05) وهذا يدل على إنه ليس هناك فروق معنوية بين الاختبارات القبلية للمجموعتين الضابطة والتجريبية، مما يدل على تكافؤ مجموعتي البحث في الاختبارات المذكورة، وبهذا تكون الفروق عشوائية.

2-3 الوسائل والاجهزة والادوات المستخدمة في البحث:

- المصادر العربية والاجنبية.
- الملاحظة والتحليل.
- المقابلات الشخصية.
- فريق العمل.
- شبكة المعلومات الدولية.
- البرمجيات والتطبيقات المستخدمة.
- استماراة تسجيل البيانات.
- الة تصوير قيديوية نوع موبайл (Iphon 15 ProMax) عدد (3) بسرعة (60) صورة ثانية.
- كاميرا رقمية عدد (1) نوع (cannon) ذات السرعة 120 صورة/ثانية امريكي صنع.
- حامل ثلاثي عدد (4).
- جهاز نظارة (VR Box) عدد (5) صيني صنع.
- جهاز حاسوب محمول نوع (Lenovo) صيني صنع.
- ذاكرة G8 نوع (SONY).
- شريط قياس.
- علامات فسفورية.
- الميزان الطبي.
- مقياس الرسم طول (1) متر عدد (1).
- برمجيات حاسوب (kenovea12.final cut pro.VR video).
- ملعب ساحة والميدان.
- ادوات المكتبة.
- ستاند بلوك عدد (1).

2-4 متغيرات البحث وطريقة استخراجها:

تم اختيار متغيرات البحث بشكل يتناسب والهدف الموضوع من أجله، وحسب ما تم عليه، واستشارة بالخبراء والمحترفين في مجال (بايوميكانيك والساحة والميدان)، اذ بلغت مجموع عدد المتغيرات لمهارة الانطلاق (9) متغير لكل عينة.

2-4-1 المتغيرات قيد البحث:

لتحديد اهم المتغيرات البايوكونيماتيكية تم اختيار عدد من المتغيرات البايوكونيماتيكية من تخليل الدراسات المشابهة والابحاث الخاصة بساحة والميدان والبايوميكانيك.

2-4-2 المتغيرات المستخرجة في البحث:

1- طول الخطوة: هو المسافة الأفقية التي يقطعها العداء بين بداية خطوة واحدة ونهاية الخطوة نفسها بالرجل نفسها (أي من ملامسة القدم اليمنى إلى المرة التالية التي تلمس فيها القدم اليمنى الأرض وتقاس بالمتر).

2- تردد الخطوة: هو عدد الخطوات التي يخطوها العداء في وحدة زمنية محددة (عادة في الثانية الواحدة) وتقاس بالخطوة/ثانية.

3- الزمن: كمية فизائية تعبر عن تسلسل الأحداث ودراهمها، ويُقاس بوحدات مثل الثانية أو أجزاء الثانية. في سياق الرياضة.

2-5 نموذج المحاكاة:

في إطار تطبيق الأساليب الحديثة في درس الساحة والميدان، اعتمد الباحثان على إعداد فيديو محاكاة يُركز على مرحلة الانطلاق من سباق 100متر عدو، وتم تقديمها للطلاب باستخدام نظارات الواقع الافتراضي (VR). صُمم الفيديو باستخدام برامج التحليل الحركي والرسوم المتحركة لتوضيح الأداء المثالي للانطلاق من زوايا متعددة، مما يوفر بيئة تعليمية تفاعلية تُحاكي الواقع الحركي بدقة.

تم تضمين الفيديو في قسم الرئيسي من درس تطبيقي ضمن وحدة الساحة والميدان، حيث شاهدت الطالبات النموذج الحركي الافتراضي، ثم قمن بمحاولة تقليده تحت إشراف المدرّسة. كما شمل الدرس تحليلًا لمجموعة من المتغيرات الكينماتيكية المهمة، وهي: (الازمة، طول والتردد الخطوة (5 امتار، 10 امتار).

اعتمد الدرس على الربط بين الملاحظة البصرية التفاعلية والتحليل الحركي العملي، مع توفير البيئة تهدف إلى الشرح الكامل للحركة وكيفية تصحيح الأخطاء وتحسين جودة الأداء الحركي لدى الطالبات في بيئة تعليمية آمنة ومحفزة.

2-6 تحليل بالحاسوب للمتغيرات البايكينماتيكية قيد البحث:

تم إجراء اختبار عملي لتحليل مرحلة الانطلاق في سباق 100 متر عدو باستخدام أسلوب التحليل الكينماتيكي بالحاسوب، بهدف تحديد المتغيرات الحركية لدى العينة المشاركة. حيث تم تسجيل أداء المفحوصات (الطالبات) أثناء أداء تجربة الانطلاق باستخدام حاسبة متقدمة وكاميرا فيديو رقمية عالية الدقة بمعدل التقاط مناسب لتحليل الحركات السريعة.

بعد التسجيل، تم نقل المقاطع إلى الحاسوب وتحليلها بواسطة برنامج متخصص في التحليل الحركي مثل Kinovea، والذي مكّن الباحث من قياس المتغيرات الكينماتيكية.

2-7 التجريبية الاستطلاعية:

تم اجراء التجربة الاستطلاعية يوم (الاربعاء) المصادف (2025/12/4) في تمام ساعة (10) صباحاً في ملعب كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة/جامعة السليمانية، على (1) طالبة من مجتمع العينة البحث، حيث تم نصب كاميرات رقمية في عدة المواقع، وفقاً للموقع الاداء المهاري ومن كلا جانبين للتأكد من مدى صلاحية الموقع واختيار الانسب وفقاً لمتغيرات البحث المطلوبة وقد كان الهدف من التجربة الاستطلاعية هو:

- 1- التأكد من صلاحية كاميرا.
- 2- التأكد من زوايا التصوير لكل كاميرا من خلال تسجيل الفيديو.
- 3- التأكد من كفاءة فريق العمل المساعد.

2-8 خطوات استخدام جهاز الواقع الافتراضي (VR) لتحليل الأداء الحركي - مرحلة الانطلاق (100 متر عدو)

الخطوة 1: إعداد الجهاز

- شحن نظارة (VR Box).
- التأكد من تثبيت البرمجية أو التطبيق المراد استخدامه (مثل تطبيق محاكاة رياضية أو عرض نموذج حركي).
- إعداد المنطقة الآمنة حول المستخدم (مساحة فارغة للتحرك دون اصطدام).

الخطوة 2: تشغيل النظام

- ارتداء نظارة الواقع الافتراضي بإحكام على الرأس.
- تشغيل الجهاز من زر الطاقة.
- استخدام وحدات التحكم (Controllers) أو اليدين إن كانت النظارة مزودة بتقنية تتبع اليد.

الخطوة 3: اختيار المحتوى

- من داخل واجهة VR ، اختيار الفيديو أو التطبيق باستخدام تطبيق (VR Videos) على هاتف المحمول المراد تشغيله فيديو محاكاة مرحلة الانطلاق في 100 متر باستخدام برنامج.
- يمكن تحميل المحتوى من ذاكرة الجهاز أو من تطبيقات مخصصة عبر الإنترنت.

الخطوة 4: التفاعل مع المحاكاة

- مشاهدة المشهد أو النموذج الحركي.
- ملاحظة تفاصيل الأداء.
- استخدام وحدة التحكم لتقديم الفيديو أو إعادة لقطة معينة.

الخطوة 5: إنتهاء الجلسة

- الخروج من التطبيق.
- إزالة النظارة.
- تدوين الملاحظات أو الإجابة عن أسئلة تقويمية بعد المشاهدة (إن كان ضمن اختبار أو درس).

ملاحظات مهمة:

- يجب تعقيم النظارات بين كل استخدام، خاصة في بيئة دراسية.
- التأكد من عدم وجود مشاكل بصرية لدى الطالبة قد تؤثر على تفاعلها مع المحتوى.
- يفضل البدء بفيديو قصير وبسيط قبل الانتقال إلى محتوى أكثر تعقيداً.

2-9 اختبار قبل:

قام الباحثان بإجراء الاختبارات القبلية للبحث على عينة مكونة من (20) طالبة من المعهد الرياضي السليمانية وذلك يوم الخميس الموافق 2025/12/5 الساعة التاسعة صباحاً على الملعب الخارجي لكلية التربية البدنية وعلوم الرياضة في جامعة السليمانية وبوجود فريق العمل المساعد، وبتهيئة كافة مستلزمات التجربة، والسماح للاعبات بأخذ الوقت الكافي للإحماء والممارسة على الأداء الفني للركض وذلك للوصول إلى المستوى المطلوب للاختبار، وتم انجاز التجربة النهائية على يوم واحد، وبعد عملية تصوير كل لاعبة يقوم الباحثان بتقريغ بطاقة الذاكرة بعد ما تقوم آلة التصوير النوع (Iphone12pro) بحفظ مقطع التصوير الفيديوي وذلك عن طريق أداة (Memory Card Reader) إلى جهاز الحاسوب وبالتالي حفظ الملفات المصورة.

2-10 إعداد منهج المحاكاة:

استخدم الباحثان أسلوب المحاكاة الحركية على شكل فيديو تعليمي كأدلة رئيسية في القسم الرئيسي من المحاضرة ضمن منهج تدريسي استمر لمدة (6) أسابيع، بمعدل محاضرة واحدة أسبوعياً ضمن مادة الساحة والميدان. تم تضمين فيديو المحاكاة والمحاضرة النظرية وكتيب التعليمي في كل محاضرة لتقديم نموذج حركي مثالي لمرحلة الانطلاق في سباق 100 متر عدو، حيث بلغت مدة عرض الفيديو 8 دقائق وشرح (8) دقائق و(4) دقائق لقراءة النظرية في قسم الرئيسي للدرس، وتم تنفيذه باستخدام تقنية الواقع الافتراضي (VR) لخلق بيئة تعليمية تفاعلية ومحفزة. ركّز الفيديو على تحليل الأداء الفني من خلال عرض بصري واضح لمجموعة من المتغيرات البايكينماتيكية الأساسية، وقد تم بناء هذا الفيديو بما يتاسب مع تسلسل المنهج، حيث يشاهد الطالب المحاكاة أولاً، ثم يتم مناقشة الأداء وتطبيقه ميدانياً. ساعد إدماج هذا الفيديو ضمن المنهج على تعزيز الفهم الحركي لدى الطالبات.

2-11 اختبار بعدي:

أجرى الباحثان الاختبارات البعدية لعينة بحثهما (المجموعة التجريبية والضابطة) يوم 2025/2/10 وقد اتبع الطريقة نفسها التي اتبعها في الاختبارات القبلية وذلك بعد الانتهاء من المدة المقررة للتجربة والتي استغرقت 6 أسابيع، وقد حرص الباحثان على إيجاد جميع الظروف للاختبارات القبلية ومتطلباتها عند إجراء الاختبارات البعدية من ناحية الوقت والمكان ووسائل الاختبار.

2-12 المعالجات الإحصائية: لمعالجة البيانات استخدم الباحثان برنامج الرزم الاحصائية (SPSS) من خلال استخدام المعالجات الاحصائية الآتية:

- المتوسط الحسابي
- انحراف المعياري
- اختبار (ت).

3- عرض النتائج وتحليلها ومناقشتها:

3-1 عرض نتائج الاوساط الحسابية والانحرافات المعيارية للمجموعة الضابطة للمتغيرات البيوكينيماتيكية لمرحلة الانطلاق وتحليلها ومناقشتها.

جدول (3) يبين الوسط الحسابي والانحراف المعياري وقيمة T المحسوبة ونوع الدلالة للاختبارات القبلية-البعدية للمجموعة الضابطة

الدلالة الإحصائية	مستوى الدلالة	قيمة T المحسوبة	الاختبار البعدي		الاختبار القبلي		المتغيرات
			ع	س	ع	س	
غير معنوي	0.071	2.046	0.070	1.332	0.502	1.388	زمن 5م
غير معنوي	0.085	1.934	0.017	1.271	0.024	1.290	طول 5م
غير معنوي	0.371	0.942	0.036	3.709	0.926	3.984	تردد 5م
غير معنوي	0.304	1.091	0.046	2.397	0.041	2.422	زمن 10م
غير معنوي	0.121	1.711	0.017	1.272	0.213	1.281	طول 10م
غير معنوي	0.153	1.559-	0.091	4.269	0.075	4.203	تردد 10م
معنوي	0.013	3.075	0.863	17.310	2.028	19.117	زمن 100م
غير معنوي	0.353	0.979	0.096	4.714	1.133	5.066	معدل السرعة 5م
غير معنوي	0.139	1.623-	0.104	5.429	0.133	5.341	معدل السرعة 10م

أظهرت نتائج التحليل الإحصائي للاختبارات القبلية والبعدية للمجموعة الضابطة عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في معظم المتغيرات قيد الدراسة، باستثناء متغير "زمن 100م" الذي سجل فرقاً معنوياً عند مستوى دلالة (0.013). ويشير هذا إلى أن الطريقة التقليدية التي تلتقت بها الطلبات التعليم لم تحدث تأثيراً جوهرياً في تطوير المتغيرات البايوكونيماتيكية المرتبطة بالأداء الحركي في مرحلة الانطلاق. فقد بقيت الفروق في متغيرات مثل "زمن 5م"، و"طول 5م"، و"تردد 5م"، وكذلك متغيرات "زمن 10م"، و"طوله"، و"تردده"، ضمن نطاق غير معنوي، وهو ما يعكس محدودية تأثير التعليم التقليدي في تحسين دقة الأداء الحركي أو السرعة أو التناسق العضلي العصبي. كما أن عدم وجود فروق معنوية في "معدل السرعة" لمسافتي 5م و10م يؤكد أن المهارات الحركية الدقيقة لم تتطور بشكل ملحوظ لدى المجموعة الضابطة. ويعزى التحسن

الوحيد في "زمن 100م" إلى احتمال وجود تحسن عشوائي ناتج عن التكرار الطبيعي أو التمرين غير المنظم خارج بيئة الدراسة، دون تدخل تعليمي منهجي فعال. ويؤكد الباحث من خلال هذه النتائج أن الاعتماد على الأساليب التقليدية في تدريس المهارات الحركية لا يفي بمتطلبات التطوير الحقيقي، ولا يمكن الطالبات من إدراك المتغيرات البايوميكانيكية الدقيقة وتحسينها.

جدول (4) يبين الوسط الحسابي والانحراف المعياري وقيمة T المحسوبة نوع الدلالة للاختبارات القبلية-البعدي للمجموعة التجريبية

الدلالة الإحصائية	مستوى الدلالة	قيمة T المحسوبة	الاختبار البعدي		الاختبار القبلي		المتغيرات
			ع	س	ع	س	
معنوي	0.000	5.840	0.023	1.302	0.035	1.349	زمن 5 م
معنوي	0.000	6.231-	0.029	1.449	0.026	1.305	طول 5 م
معنوي	0.000	8.726	0.059	3.881	0.059	3.729	تردد 5 م
معنوي	0.000	6.228-	0.041	2.254	0.052	2.399	زمن 10 م
معنوي	0.000	6.711	0.015	1.329	0.019	1.279	طول 10 م
معنوي	0.000	10.378-	0.060	4.553	0.182	4.247	تردد 10 م
معنوي	0.011	3.185	0.559	17.570	1.485	18.942	زمن 100 م
معنوي	0.000	5.446-	0.157	5.181	0.105	4.865	معدل السرعة 5 م
معنوي	0.000	14.848-	0.084	6.050	0.116	5.431	معدل السرعة 10 م

- إذا كانت مستوى الدلالة أقل أو تساوي 0.05 فهذا يدل على معنوي الفروق

- درجة الحرية 18

أظهرت نتائج الاختبارات القبلية والبعدية للمجموعة التجريبية فروقاً ذات دلالة إحصائية في جميع المتغيرات الحركية لصالح الاختبار البعدي، مما يدل بوضوح على فعالية أسلوب التدريس القائم على المحاكاة في تحسين الأداء الحركي والبيوكينماتيكي لدى الطالبات. فقد سجلت المتغيرات الزمنية مثل زمن 5م، 10م، و100م تحسناً معنوياً، إذ انخفض متوسط الزمن بشكل ملحوظ، مما يشير إلى اكتساب الطالبات قدرة أعلى على الاستجابة السريعة والانتقال الحركي الفعال. هذا يتماشى مع ما أشار إليه (Wulf 2013:12)، الذي أكد أن التركيز الخارجي والانغماس في مواقف قريبة من الواقع – كما يحدث في المحاكاة – يُسرّع التعلم الحركي ويعزز الكفاءة الزمنية للأداء.

أما بالنسبة للمتغيرات المكانية مثل طول الخطوة لمسافتي 5م و10م، فقد شهدت زيادة معنوية، مما يعكس تحسناً في آليات الدفع والانطلاق الناتجة عن فهم أدق للحركات الفنية. ومن جهة أخرى، سجل تردد الخطوة زيادة واضحة أيضاً، ما يُظهر قدرة الطالبات على تحقيق توازن أفضل بين السرعة والطول الحركي، وهي من العناصر الأساسية في الميكانيكا الحيوية للأداء السريع.

كما تجلى الأثر الإيجابي في معدل السرعة لمسافتي 5م و10م، إذ شهد كلا المتغيرين ارتفاعاً معنوياً بعد تطبيق أسلوب المحاكاة، وهو مؤشر على التحسن العام في القدرة الحركية الكلية وتنظيم الجهد أثناء الأداء. تدعم هذه النتائج ما ورد في دراسة (Brydges et al. 2015)، التي أكدت أن التعليم القائم على المحاكاة يعزز من الاحتفاظ بالأداء الحركي، وينمي التفاعل الإدراكي الحسي الحركي بطريقة أكثر فاعلية من الطرق التقليدية.

ويُعزى هذا التحسن الشامل إلى أن أسلوب المحاكاة قد وفر بيئة تعليمية ديناميكية، سمحت للطالبات بفهم الأخطاء وتصحيحها بصرياً، كما منحهن الفرصة لتكرار الأداء في مواقف واقعية دون ضغوط، مما عزز من الثقة في الأداء الحركي والتطبيق السليم للمفاهيم البيوميكانيكية.

(Issenberg et al. 2005)

جدول (5) يبين الوسط الحسابي والانحراف المعياري وقيمة (T) المحسوبة ونوع الدلالة

للاتختارات البعدية للمجموعة الضابطة والتجريبية

الدلالة الإحصائية	مستوى الدلالة	قيمة T المحسوبة	المجموعة التجريبية		المجموعة الضابطة		المتغيرات
			ع	س	ع	س	
غير معنوي	0.216	1.282	0.023	1.302	0.070	1.332	زمن 5 م
معنوي	0.000	6.090-	0.029	0.449	0.017	1.271	طول 5 م
معنوي	0.000	7.834-	0.059	3.881	0.036	3.709	تردد 5 م
معنوي	0.000	7.246	0.041	2.254	0.046	2.397	زمن 10 م
معنوي	0.000	7.609-	0.015	1.329	0.017	1.272	طول 10 م
معنوي	0.000	8.225-	0.060	4.553	0.091	4.269	تردد 10 م
غير معنوي	0.435	0.799-	0.559	17.570	0.863	17.310	زمن 100 م
معنوي	0.000	8.015-	0.157	5.181	0.096	4.714	معدل السرعة 5 م
معنوي	0.000	14.642-	0.084	6.050	0.104	5.429	معدل السرعة 10 م

- إذا كانت مستوى الدلالة أقل أو تساوي 0.05 فهذا يدل على معنوي الفروق

- درجة الحرية 18

تكشف نتائج المقارنة البعدية بين المجموعة الضابطة والتجريبية عن فروق ذات دلالة إحصائية في معظم المتغيرات الحركية لصالح المجموعة التجريبية، باستثناء متغيري زمن 5 م وزمن 100 م، حيث لم تُسجل فروق معنوية بين المجموعتين. هذا يدل على أن أسلوب المحاكاة التعليمي كان له تأثير مباشر في تحسين الأداء الحركي والبيوكينماتيكي لدى الطالبات بشكل يفوق ما تحقق في ظل التعليم التقليدي. سجلت المتغيرات الحركية الأساسية، مثل طول الخطوة (5 م و10 م) وتردد الخطوة، فروقاً معنوية لصالح المجموعة التجريبية مما انعكس بشكل إيجابي على سرعة الأداء الحركي خلال سباق 100 متر عدو.

إذا اراد العداء زيادة في سرعته فعليه اما زيادة الطول الخطوة مع ثبات الترددتها او زيادة تردد الخطوة مع ثبات طولها او زيادتها معاً. (البطوسي، 1997، 27)

ما يعكس تطوراً في الكفاءة الحركية الناتجة عن التفاعل مع مواقف تعليمية واقعية عبر المحاكاة. تشير هذه النتائج إلى أن البيئة التعليمية التي تعتمد على المحاكاة قد زوّدت الطالبات بتجارب تكرارية حسية حركية، ساعدتهن على تحسين آليات الدفع والانطلاق وتحقيق تناسق أفضل في الأداء الحركي، كما يدعمه (Wulf 2013) الذي أوضح أن المحاكاة تتيح تركيزاً خارجياً يعزز الأداء الحركي.

كما أظهرت النتائج تقوفاً واضحاً للمجموعة التجريبية في معدل السرعة لمسافتي 5م و10م، وهو مؤشر على التحسن في الاستجابة السريعة والانتقال الفعال. ويرى (Brydges et al. 2015) أن مثل هذه المكاسب في الأداء ترتبط بإدراك المتعلم للحركة بشكل بصري وتفاعلية، كما يحدث في بيئه المحاكاة، مما يُسهم في اكتساب المهارة بسرعة وبجودة أعلى.

أما الفروق غير المعنوية في متغيري زمن 5م وزمن 100م، فقد تُعزى إلى طبيعة هذه المتغيرات، التي قد تحتاج إلى فترة زمنية أطول أو تدريبات تخصصية لإحداث فروق جوهرية، أو لوجود تشابه في مستوى الجهد العشوائي بين المجموعتين في هذه المسافات. ومع ذلك، تبقى الفروق المسجلة في المتغيرات الأخرى كافية لإثبات أن أسلوب المحاكاة كان أكثر فعالية، ومن جهة أخرى.

4- الاستنتاجات والتوصيات:

4-1 الاستنتاجات:

- 1- أثبتت أسلوب المحاكاة فعاليته في تحسين المتغيرات البايوميكانيكية المرتبطة بمرحلة الانطلاق لدى عينة البحث، مثل ومعدل السرعة طول الخطوة وتردد الخطوة. والزن (10-5) أمتراء لبداية ولصالح الاختبارات البعدية.
- 2- ظهرت فروق ذات دلالة إحصائية لصالح المجموعة التجريبية في معظم المتغيرات، مما يشير إلى أن المحاكاة ساعدت الطالبات على فهم وتطبيق النمط الحركي الصحيح بشكل أكثر فاعلية من الطريقة التقليدية.
- 3- ساعدت المحاكاة في تحقيق استجابات أسرع لدى الطالبات وتحسين زمن رد الفعل لم تصل إلى فروق معنوية بين المجموعتين، لكنها تحسنت داخل المجموعة التجريبية نفسها.
- 4- بینت النتائج أن استخدام المحاكاة يساهم في الربط بين الجانب النظري والجانب العملي.

4-2 التوصيات:

- 1- اعتماد أسلوب المحاكاة كأحد الاستراتيجيات الأساسية في تدريس المهارات الحركية في المعاهد والكليات التربية الرياضية، لما له من أثر واضح في تحسين الأداء الحركي والفهم البايكينماتيكي لإداء المهارات بشكل أكثر انسيابية.
- 2- تطوير برامج تعليمية تعتمد على المحاكاة تراعي التنوع في البيئات الحركية، وتقدم مواقف تعليمية واقعية ومثيرة للاهتمام تحفز المشاركة النشطة لدى الطالبات.
- 3- تدريب المعلمات وأعضاء هيئة التدريس على استخدام تقنيات المحاكاة الفعالة، سواء باستخدام الفيديو، أو البرمجيات والاجهزة والادوات، أو المحاكاة العملية الواقعية
- 4- توظيف أدوات تكنولوجية حديثة مثل تحليل الحركة ثنائي وثلاثي الأبعاد أو البرامج التفاعلية، لدعم تعليم المهارات البايوميكانيكية.
- 5- إجراء دراسات المتشابهة تستهدف مراحل لعبات او مهارات ساحة والميدان مختلفة، أو تستخدم نماذج محاكاة متعددة، لقياس مدى تأثيرها.

المصادر

- ديوبيلد، فاندالين. مناهج البحث في التربية وعلم النفس، القاهرة: مكتبة الانجلو - المصرية، 1985.
- هاني اسماعيل ابو سعود (2009): برنامج تقني قائم على اسلوب المحاكات لتنمية بعض مهارات ما وراء معرفة في مناهج العلوم لدى طلبة الصف التاسع بغزة (رسالة ماجستير، جامعة الاسلامية، غزة كلية التربية قسم المناهج والطرق التدريس).
- رisan خريبط، ونجاح مهدي شلش: التحليل الحركي، جامعة البصرة، دار الحكمة، 1992.
- قاسم حسن حسين، ايمان شاكر: مبادئ الاسس الميكانيكية للحركات الرياضية، بغداد، 1998.
- عصام عبد الخالق: التدريب الرياضي نظريات وتطبيقات، ط9، جامعة الاسكندرية، 1999.
- هاني اسماعيل ابو السعود (2009): برنامج قائم على اسلوب المحاكاة لتنمية بعض مهارات ما وراء المعرفة في مناهج العلوم لدى طلبة الصف التاسع بغزة (رسالة ماجستير جامعة الاسلامية -غزة كلية التربية قسم المناهج والطرق التدريس).
- حسين ياسر نجاح محسن احمد ثامر (2015): تحليل الحركي الرياضي دار الكتب والوثائق، بغداد.
- البسطويسي احمد البسطويسي (1997): سباقات مضمار وسباقات الميدان (تعليم-تقنيك-تدريب)، دار الفكر العربي، القاهرة، ط2.
- Wulf. G. (2013). Attentional focus and motor learning: A review of 15 years. International Review of Sport and Exercise Psychology.
- rydges. R. et al. (2015). Linking simulation-based educational assessments and patient-related outcomes: a systematic review and meta-analysis. Academic Medicine.
- Issenberg. S. B.. McGaghie. W. C. et al. (2005). Features and uses of high-fidelity medical simulations that lead to effective learning: a BEME systematic review. Medical Teacher.